

[globo.com](#) [g1](#) [ge](#) [gshow](#) [globoplay](#) [o globo](#) [guia de compras](#)

ZONA DA MATA

Equipe de Juiz de Fora recruta participantes para jogo virtual contra o coronavírus

'Jornada X - Operação Antivírus' tem o objetivo de mobilizar adolescentes e jovens a encontrarem possíveis soluções para problemas reais gerados pela pandemia da Covid-19.

Por G1 Zona da Mata

31/03/2020 18h21 · Atualizado há 4 anos



Game online está sendo desenvolvido para pensar possíveis soluções para o coronavírus — Foto: Internet/Reprodução

Uma equipe formada por estudantes de Juiz de Fora, o X-LAB JF está participando da criação do jogo virtual "Jornada X - Operação Antivírus", que tem o objetivo de mobilizar adolescentes e jovens, de 12 a 25 anos, a encontrarem possíveis soluções para problemas reais gerados pela pandemia da Covid-19.

O recrutamento para participar do jogo está em aberto e para participar basta acessar o site **Jornada X**.

Na proposta de combate ao coronavírus, a Jornada X tem missões que visam uma reflexão dentro de temas diversos, como o isolamento de grupos de risco, fake news, cuidados com a saúde e a economia do país e de comunidades sem acesso à água.

Além disso, incentiva para que essas soluções sejam desenvolvidas dentro da própria casa do participante.

De acordo com a integrante do XLAB JF, Letícia Alves, a Jornada X pode ser uma atividade para diminuir o tempo de ociosidade durante o período de isolamento social, e também uma oportunidade para desenvolver algumas habilidades socioemocionais que as missões despertam, como empatia, autoconhecimento, senso crítico e autogestão.

"Para a sociedade, o resultado é uma diversidade de soluções para os problemas gerados pela pandemia", explicou.

Como funciona

Ao acessar o site da Jornada X, os participantes integram um ambiente virtual, onde o principal objetivo é encarar as missões apresentadas e trabalhar em prol de um bem coletivo, usando ferramentas, como inteligência e criatividade.

Todos os desafios incentivam ações cooperadas para que os times possam atingir os objetivos. A plataforma está integrada às redes sociais para que os jogadores criem um diário de bordo e troquem experiências.

Para combater os problemas gerados pela pandemia, os participantes recebem, ao passar dos dias, cartas com as missões a serem realizadas. O contato, apesar de ser realizado todo virtualmente, por meio das plataformas da Jornada X, propõe um ambiente de coletividade

O jogo está presente também no exterior, sendo traduzido para outras seis línguas.

JUIZ DE FORA

UFJF

Veja também