

De olho na BNCC, jogo convida jovens a propor soluções para crise do coronavírus



Construído de forma colaborativa, "Antivírus X" traz missões que demandam pesquisa online e desenvolvimento de diferentes habilidades

por Vinícius de Oliveira  30 de março de 2020

O debate sobre os impactos da pandemia do **coronavírus** (<https://porvir.org/?s=coronav%C3%ADrus&t=1>) COVID-19 permanece quente nos jornais e na TV. Na hora de tratar o tema de forma pedagógica, é possível olhar para a crise a partir de diferentes **ângulos** (<https://porvir.org/como-e-possivel-discutir-o-coronavirus-por-diferentes-angulos/>) e ter apoio da tecnologia para colocar os estudantes como protagonistas da discussão. Esse é o propósito do jogo gratuito **“Operação Antivírus X”** (<https://jornadax.com.br/antivirusx/>), desenvolvido pela ONG **Livelab** em parceria com o FGVCenn (Centro de Empreendedorismo e Novos Negócios da Fundação Getúlio Vargas).



O projeto é colaborativo desde a fase de desenvolvimento e contou com o apoio de instituições como Unicef Brasil, Ashoka, Fundação Getúlio Vargas, Imaginable Futures, Periferia em Movimento, Festival Feira Preta, Instituto Inspirare, Engenheiros Sem Fronteiras, Viração e Colégio Sidarta. Além disso, voluntários de diferentes áreas de atuação, como programadores, designers, roteiristas, educadores, administradores, médicos, arquitetos, engenheiros, estudantes secundaristas e universitários, também contribuíram para que o jogo virasse realidade.

Canal do Porvir no WhatsApp: notícias sobre educação e inovação sempre ao seu alcance
"Foi uma força-tarefa do país inteiro, que envolveu o esforço de instituições e

inscreva-se (<https://www.whatsapp.com/channel/0029Va9hzux5a246ukysLq1y>)



(<https://porvir.org/de-olho-na-bncc-jogo-convida-jovens-a-propor-solucoes-para-a-crise-do-coronavirus/edgardgouveiajr/>)

Crédito: Arquivo Pessoal

Edgard Gouveia Jr., cofundador da empresa de inovação social LiveLab

indivíduos nesta quarentena para que o jogo ficasse pronto em uma semana”, disse Edgard Gouveia Jr., cofundador da LiveLab.

Por ter um perfil educacional, o jogo também se preocupa em estar alinhado às **Competências Gerais da BNCC (Base Nacional Comum Curricular)**, (<https://porvir.org/entenda-10-competencias-gerais-orientam-base-nacional-comum-curricular/>) que todo estudante precisa desenvolver ao longo de sua vida escolar. No jogo, essas competências são conhecidas como superpoderes e podem ser trabalhadas de forma transversal enquanto o usuário investiga o comportamento do vírus em áreas como abastecimento de água,



notícias falsas, saúde emocional da população, grupos de risco, e, claro, a economia.

“Jovens com menos de 25 anos fazem parte de uma geração criativa que está trancada em casa e não é chamada para discutir o enfrentamento da pandemia do COVID-19. O jogo foi criado para trazê-los ao debate”, diz Gouveia Jr. “Mesmo em casa, eles conseguem desenvolver competências que muitas escolas ainda enfrentam dificuldade sobre a melhor maneira de abordá-las. Por isso, em cada missão é identificada a competência envolvida”.

Como funciona

O **“Antivírus X” (about:blank)** adota como base a plataforma Jornada X, que propõe uma gincana colaborativa, a exemplo de outros títulos como **Play the Call** (<https://porvir.org/a-brincadeira-e-unica-maneira-de-mudar-mundo/>) e a **Primavera X** (<https://primaverax.org.br/>). Jovens de 13 a 25 anos precisam se reunir em equipes e

propor soluções ao longo de seis missões para impedir a disseminação do vírus. Um ponto importante é que é preciso respeitar a quarentena e não é permitido sair de casa.

Além de pesquisar em fontes confiáveis, o usuário deve envolver adultos e, aos poucos, mobilizar uma rede de solidariedade que enriquecerá seu diário de bordo (perfil no Instagram com registro das atividades) e permitirá criar soluções para o mundo real de maneira mais efetiva.

CHAMADO - ANTIVÍRUS X







Assine nossa newsletter e fique por dentro das tendências em educação

1

Assinar

Canal do Porvir no WhatsApp: notícias sobre educação e inovação sempre ao seu alcance Inscreva-se (<https://www.whatsapp.com/channel/0029Va9hzuX5a246uKysLq1y>)