

OPINIÃO

1. [Início](#)

2. [Editoria](#)

3. [Noticias](#)

Orizon VR e ONG LiveLab promovem gincana ambiental em escolas públicas brasileiras

[Comentar](#)

SALA DA NOTÍCIA Carine Nascimento



Mais de seis mil estudantes de escolas da rede pública municipal e estadual de São Paulo estão participando hoje da Jornada X, em Paulínia, região metropolitana de São Paulo. A iniciativa faz parte da parceria entre a Orizon Valorização de Resíduos com a ONG LiveLab e tem a missão de gerar conscientização sobre a temática ambiental, com foco no ciclo de resíduos sólidos nas regiões em que a empresa atua e agir na construção da sustentabilidade pelo poder transformador de adolescentes, educadores e lideranças comunitárias. Com as ações dos jovens protagonistas e apoio da comunidade escolar, o projeto pretende impactar positivamente mais de 36 mil pessoas.

Como funciona o jogo?

O jogo tem um clima de mistério. Na primeira missão, a diretoria da escola, junto à comissão, elege de 3 a 5 Game Masters entre os docentes mais queridos pelos estudantes. Em seguida, cada Game Master escolhe o seu Agente X, mirando estudantes populares capazes de mobilizar seus colegas e que gostem muito da temática ambiental, e o Agente X forma uma Liga de até 4 estudantes. Na última etapa, cada Liga X cria uma Tribo X com o maior número de pessoas que conseguir alistar entre alunos atuais e adultos da comunidade do entorno da escola (familiares, vizinhança, comerciantes, lideranças da comunidade). Ao final das semanas de mobilização, com um clima crescente de "coopetição" (competição com colaboração), a escola realiza uma grande gincana com diversas provas, incluindo um grande mutirão ambiental.

Link | <https://gazetadasemana.com.br>

Noticias Relacionadas »