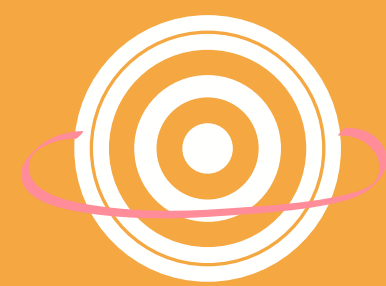




**RELATÓRIO GINCANA DA JORNADA X
BRUMADINHO - MG**

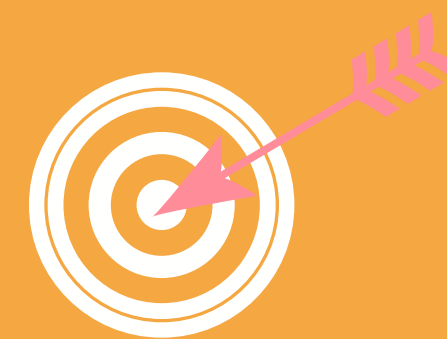


OBJETIVO GERAL

Desenvolver atividades e processos de inovação social com a comunidade de Brumadinho;

Promover durante o evento o desenvolvimento de habilidades como o empreendedorismo e a cooperação, mobilizando a sociedade civil local;

Gerar impacto direto com atividades de empoderamento do jovem participante (como indivíduo e como parte de um grupo empreendedor), vivência de novos paradigmas e transformação do contexto local.




OBJETIVO ESPECÍFICO

Aumentar a participação da comunidade no ambiente educacional;

Trabalhar a evasão escolar e o fortalecimento da saúde emocional;

Apresentar uma metodologia ativa como uma nova ferramenta de educação para ser utilizada em atividades futuras.

SUMÁRIO

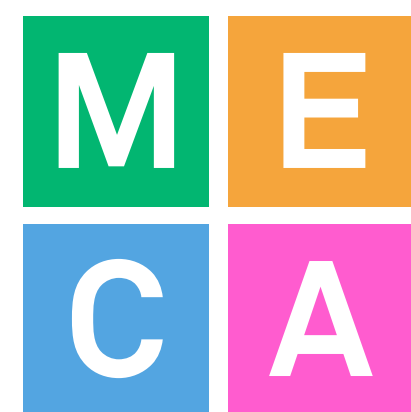
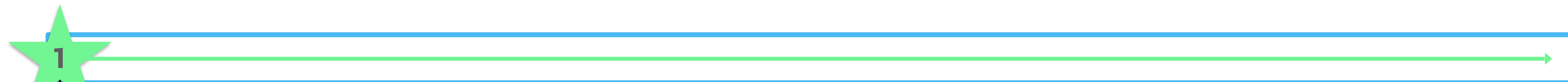


1. Histórico do Projeto
2. A Metodologia
3. A Gincana
4. Os Bastidores
5. Os Impactos
6. Conclusão
7. Anexo



Histórico do projeto

Histórico do PROJETO



ONDE TUDO COMEÇOU

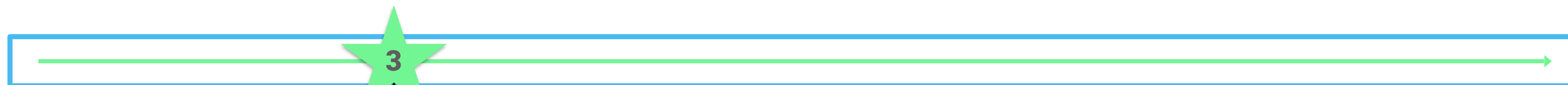
Em 2021, a Sitawi, em nome do Fundo Filantrópico Pró-Brumadinho criado em parceria com Meca e Farm, procurou a LiveLab com o objetivo de desenvolver e executar atividades em defesa do meio ambiente e de caráter social na região de Brumadinho-MG. O Fundo contou com doações da Meca, Farm da Heineken e de doadores individuais.



DIAGNÓSTICO E PARCERIAS

Para iniciar o diagnóstico, conversamos com a ONG CEDAPS (Centro de Promoção da Saúde), que trabalha diretamente com a Vale há mais de 10 anos. Após analisar as conversas com a ONG e escutar algumas pessoas locais, concluímos que seria melhor buscar outra parceria para entrada no território.

"Brumadinho é diferente, os jovens são silenciosos, são jovens do interior; sentem raiva, angústia, mas vimos potência da transformação"

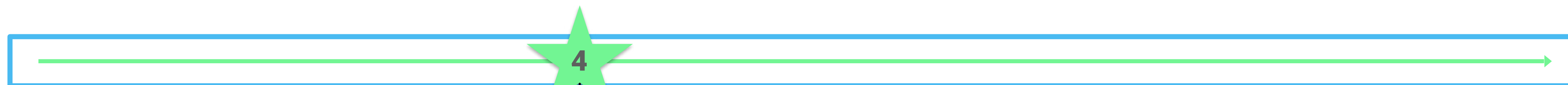


INHOTIM

DIAGNÓSTICO E PARCERIAS

Ainda em 2021, iniciamos parceria com Inhotim e o Programa Jovens Agentes Ambientais. Traçamos a estratégia dos próprios jovens de Inhotim levarem a proposta da Gincana da Jornada X para suas escolas, uma vez que conhecessem a Metodologia através de outro jogo nosso, a Primavera X. Porém a parceria teve que ser finalizada semanas depois, após sermos informados que haveria uma grande troca da gestão interna.

"3 jovens nossos deixaram o grupo por conta de ajudar em casa, os aluguéis de Brumadinho estão altíssimos"



DIAGNÓSTICO E PARCERIAS

Em 2022, realizamos diversas tentativas de contato com a Secretária Municipal de Educação, inclusive uma visita presencial. Porém a mesma não teve interesse em comparecer a nenhuma reunião e somente enviou um comunicado final.

- "Prezados, bom dia!
- Ao longo deste ano as escolas realizaram várias atividades, incluindo gincanas e outros projetos, desenvolvidos pela Secretaria de Educação e outros parceiros.
- Nesta reta final de ano letivo estão sendo desenvolvidos trabalhos para verificação dos níveis de aprendizagens, não havendo datas disponíveis para realização de outros eventos fora do Calendário Escolar. Agradecemos pelo interesse em contribuir com nossos alunos.
- At.te.,"



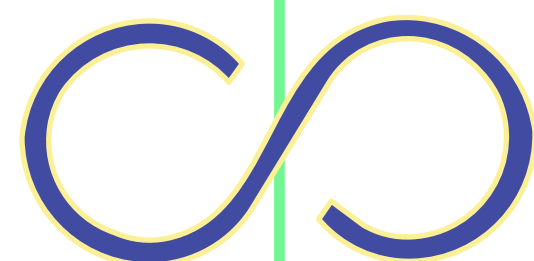
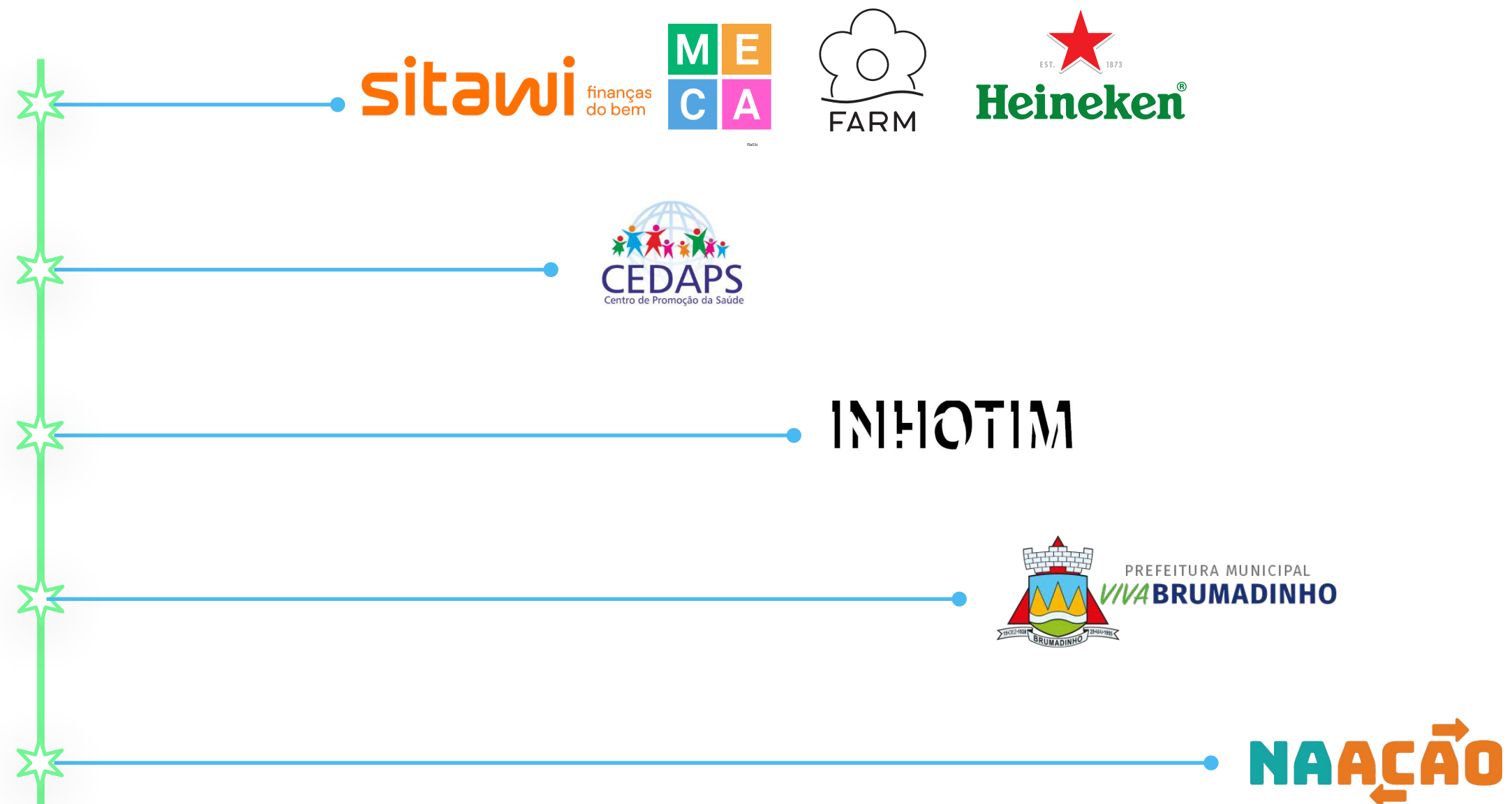
NAÇÃO

PARCERIA DE EXECUÇÃO

Sob indicação do nosso Conselho, a ONG NaAção mostrou profundo interesse no projeto e através dessa parceria realizamos a Gincana da Jornada X na cidade de Brumadinho em dezembro de 2022.

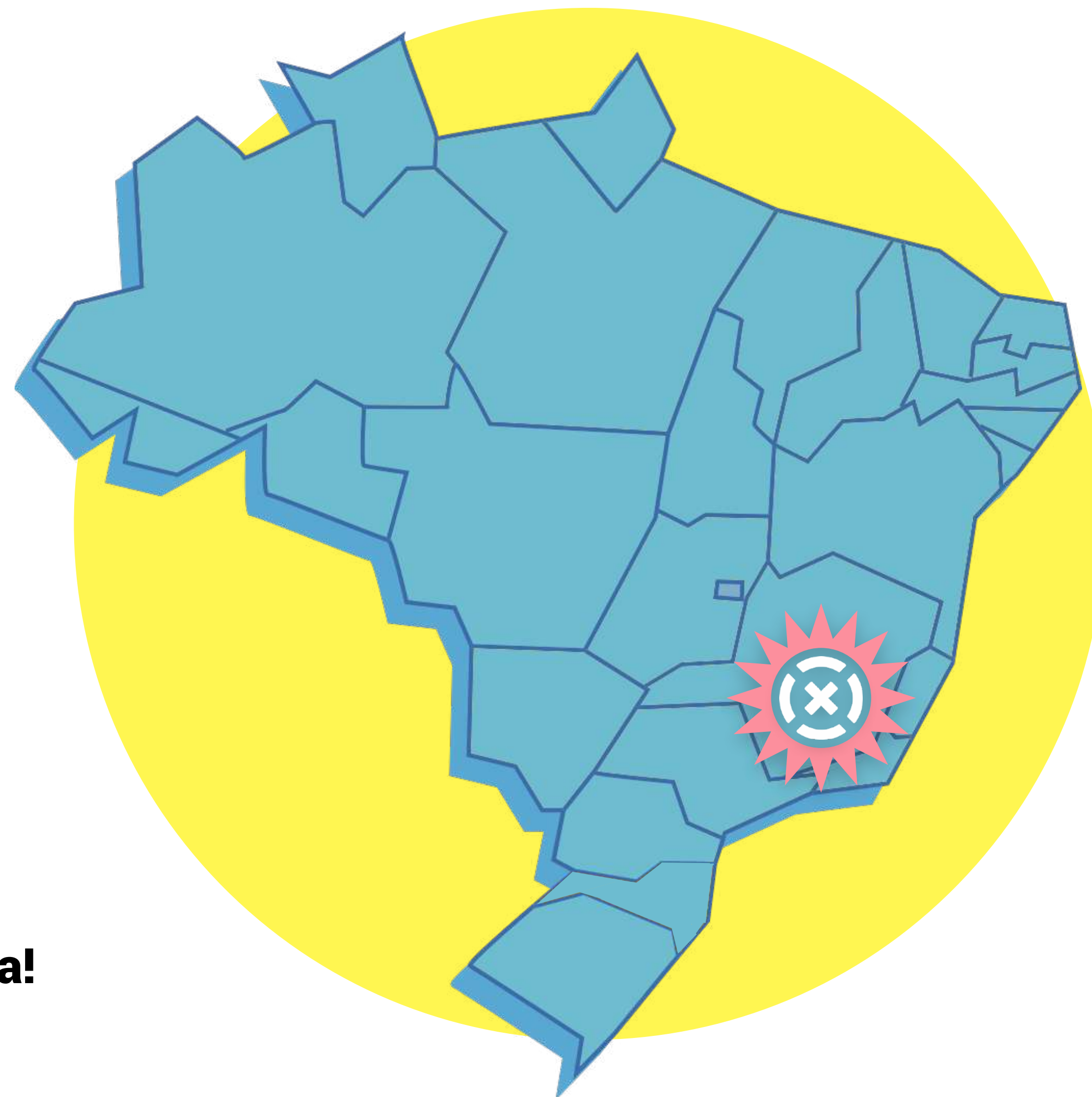
O NaAção está presente em Brumadinho desde o dia 26 de janeiro, um dia depois do rompimento da barragem. Nos primeiros meses atuaram no atendimento psicológico emergencial e na retomada da rotina das comunidades atingidas. Hoje, possuem um espaço para atender a comunidade e desenvolvemos atividades para diversos públicos.

Histórico do PROJETO



É preciso uma tribo inteira para educar uma criança!

O caminho foi longo, mas por onde passamos encontramos pessoas que atuam coletivamente para gerar mudanças significativas e urgentes em um território que tanto precisa de atenção.





A Metodologia

A Metodologia



A Gincana da Jornada X é uma estratégia de busca ativa de estudantes e de fortalecimento da saúde emocional de toda comunidade escolar. Ela lança mão de uma tradição cultural e do protagonismo da turma de estudantes para engajar todo mundo na realização da missão de atrair estudantes evadidos para voltarem à escola e permanecerem nela.

Essa jornada possui duração de 4 semanas em que serão propostas 6 missões para a mobilização e engajamento da comunidade. Ao longo deste período, as missões servirão como um guia para orientar estudantes e equipe educativa, para a construção conjunta da Gincana, reunindo toda a comunidade para competirem em jogos esportivos, atividades culturais, artísticas, sociais e ambientais.

No ano de 2022, a Gincana foi implementada em quase 50 escolas brasileiras, impactando mais de 30 mil jovens.

A metodologia foi indicada como estratégia educacional para enfrentar os desafios da pandemia:

- o aumento da evasão escolar;
- o aumento das lacunas de aprendizagem;
- a piora na saúde mental de alunos e professores.



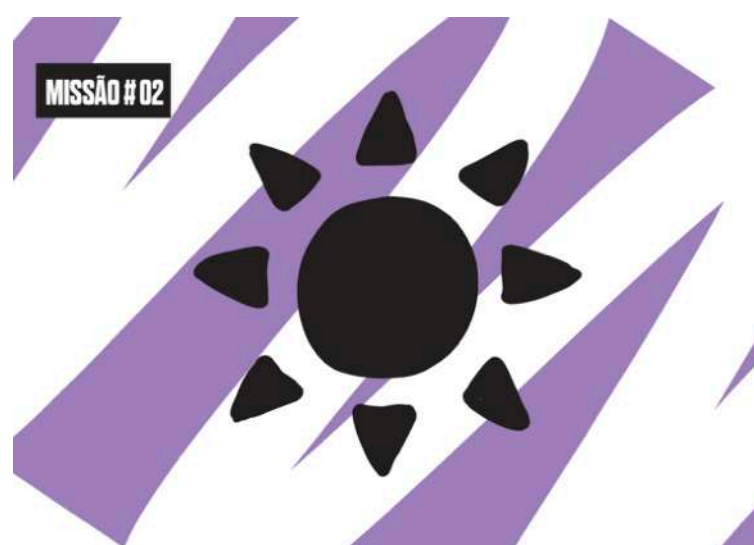
A Metodologia



Missão 0: Convide os escolhidos se tornarem GAME MASTERS. Em Brumadinho, os Game Master foram os voluntários e pais engajados;



Missão 1: Convide para jovens mobilizadores se tornarem AGENTES X. Em Brumadinho, foram 3 Agentes X de idades variadas: Helena, Bernardo e Daniel.



Missão 2: Os AGENTE X convidam seus amigos e forma sua LIGA X. Em Brumadinho, as ligas foram formadas pelas demais alunos do Programa Alicerce .



Missão 3: A LIGA X cresce para toda comunidade e se torna TRIBO X. O nome das 3 Tribos foram: Unidos Venceremos, Elite Brasileira e Fênix.



Missão 4: As TRIBOS X se dividem em times para disputarem as PROVAS X obrigatórios e regionais. No dia da Gincana, tivemos 9 Provas ao todo.



Missão 5: Respondem o oráculo, elegem pessoas mais atuantes e definam as transformações que querem manter na casa da Nação.

A Metodologia



Apesar das adaptações devidos aos jogos da copa e ao alto número de casos de Covid, o cronograma foi cumprido nas seguintes datas:



Dia 23/11



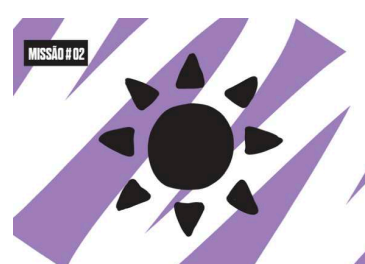
Dia 01/12



Dia 29/11



Dia 05/12

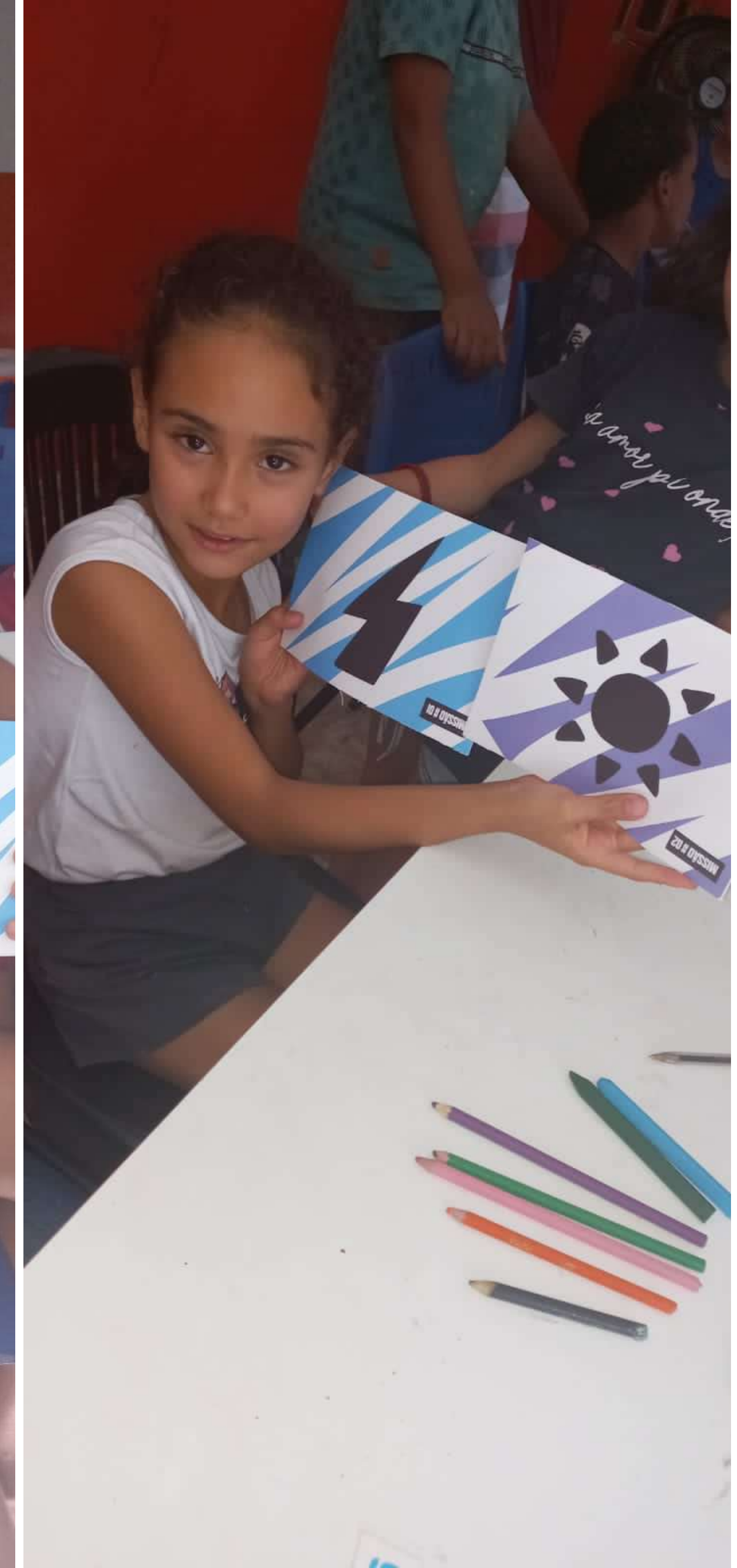


Dia 29/11



Dia 12/12

PRINCÍPIOS DA GINCANA: FREE , FAST , FUN & FANTASTIC





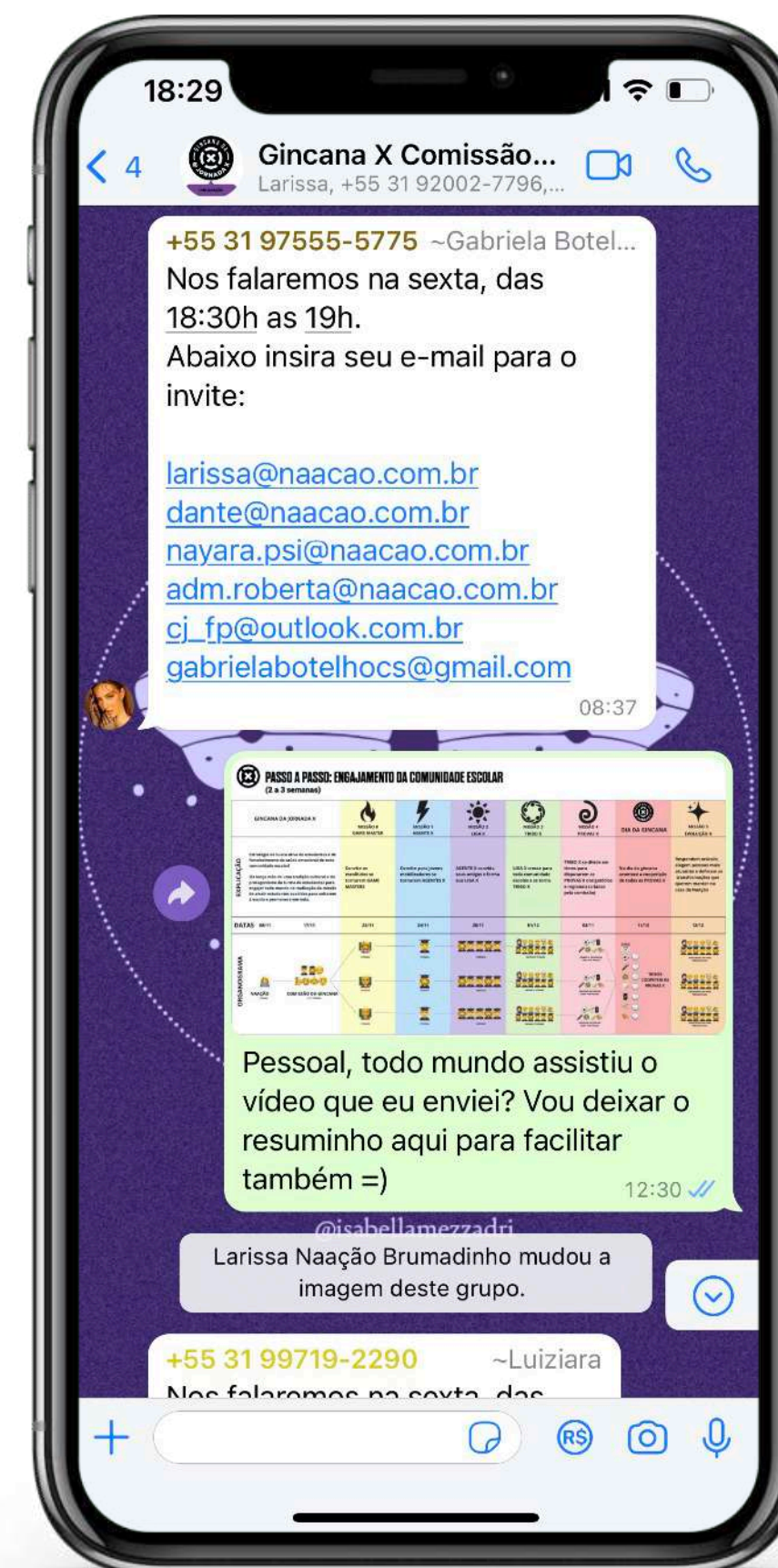
Os Bastidores

Os Bastidores

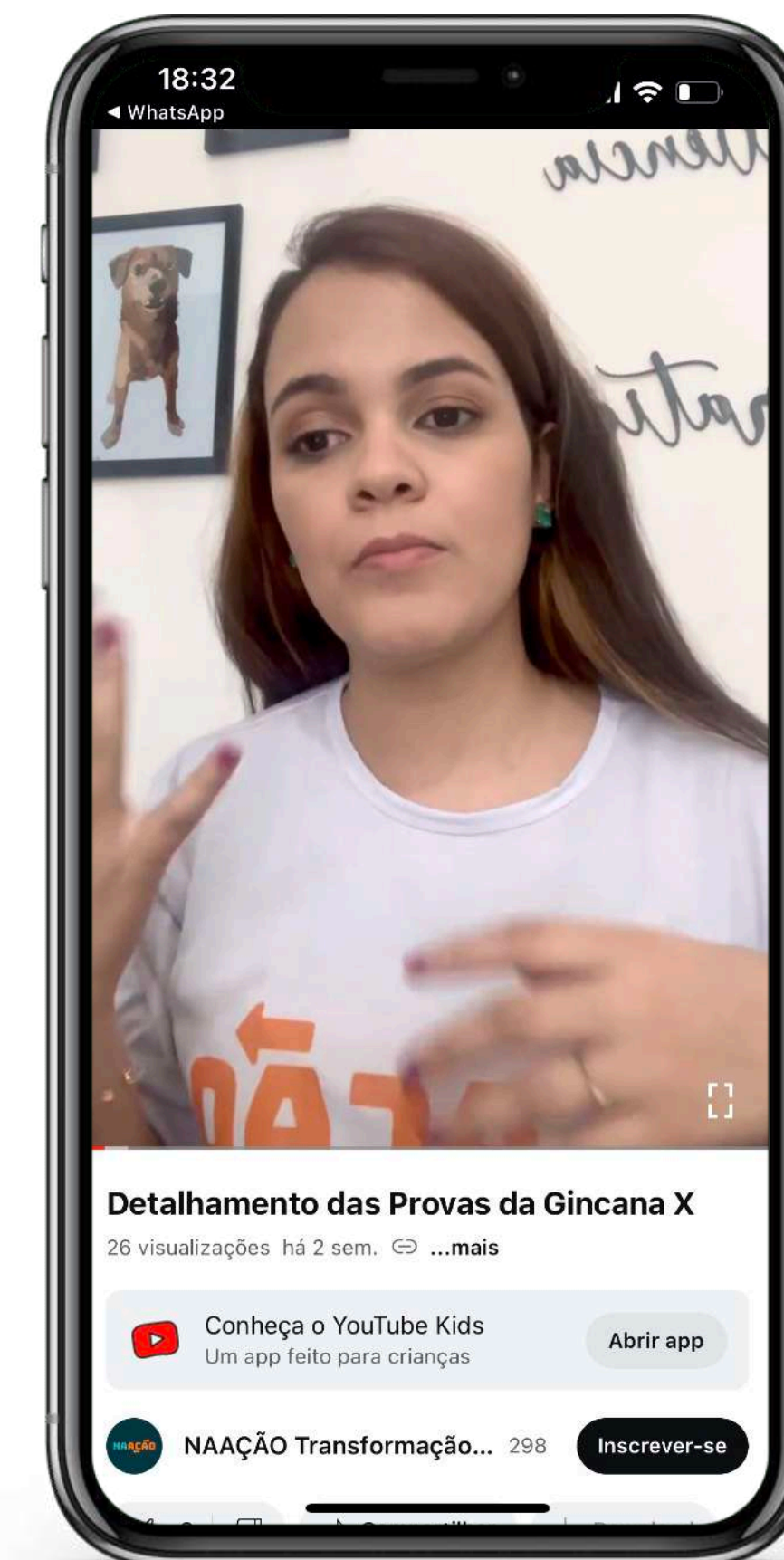


Atividades de acompanhamento foram criadas ao longo de toda a Gincana, com a finalidade de tirar dúvidas dos Jogadores, Game Masters e Comissão.

Além disso, foi cumprida reuniões semanais de alinhamento da metodologia.



Grupo do Whatsapp com Comissão da Gincana: Coordenadores da NaAção, Voluntários e equipe LiveLab



Vídeo da Coordenadora Larissa da ONG NaAção, para orientar as Tribos X sobre as Provas X do dia da Gincana.



A Gincana

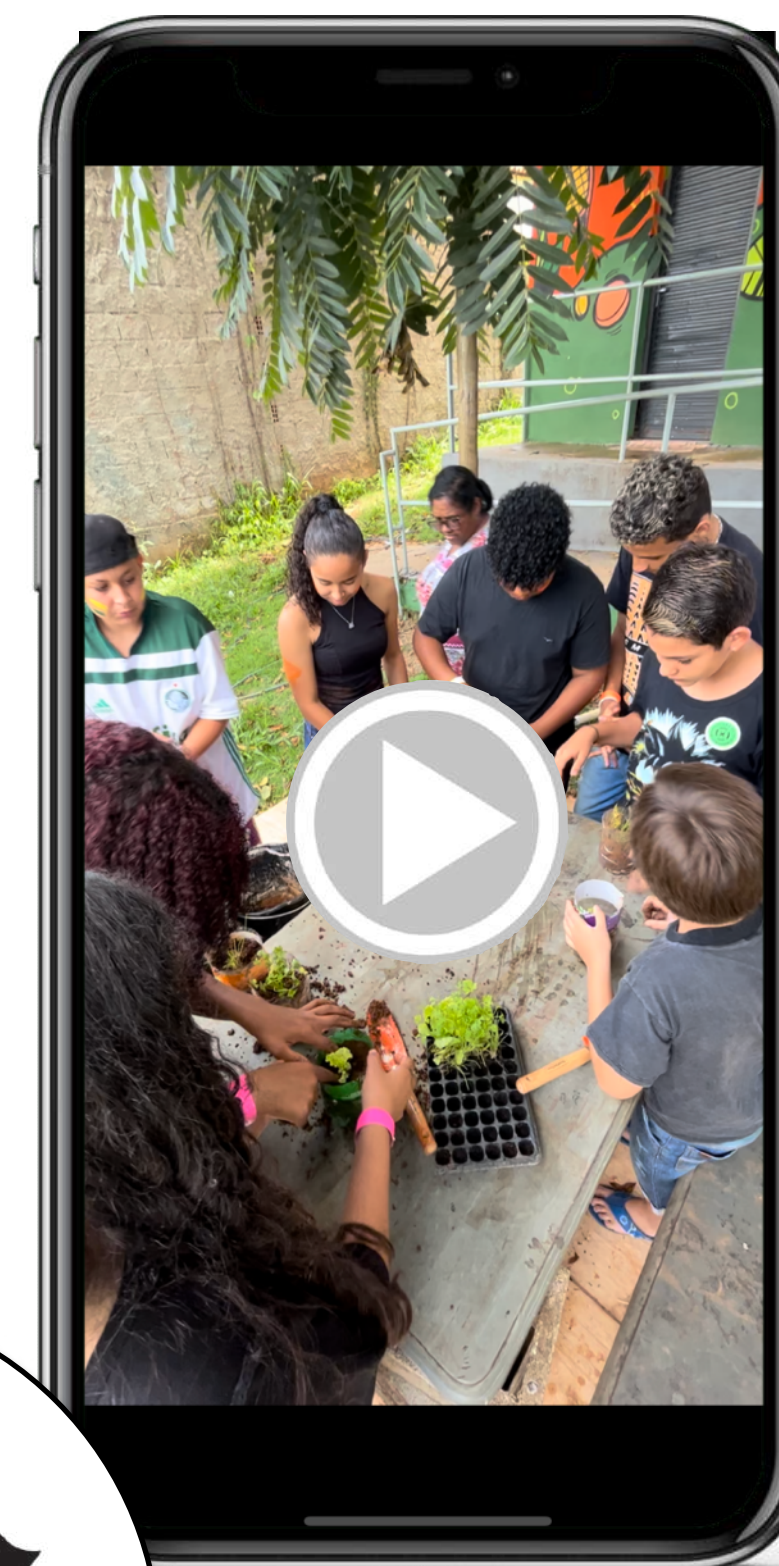
Cronograma do dia da Gincana da Jornada X: 11/12/22

HORÁRIO		ATIVIDADE	ÁRBITRO
INÍCIO	FIM		
11:00	11:30	CAFÉ	-
11:30	11:40	ABERTURA	-
11:40	12:30	PROVA X: HORTA	ELIANE
11:40	12:30	PROVA X: LANCHE	ELIANE, SAMUEL
11:40	14:20	PROVA X: MURAL	GABRIELE FLÁVIA
12:30	13:00	PROVA X: SHOW DE TALENTOS	LARISSA, NAYARA
13:00	13:15	LANCHE	-
13:15	13:30	PROVA X: CHUTE AO ALVO	ROBERTO
13:30	14:00	PROVA X: CONHECIMENTOS GERAIS	RENATA
14:00	14:15	PROVA X: SOLETRANDO	LUIZA
14:15	14:30	PROVA X: CORRIDA DE BASTÃO	ROBERTO
14:15	14:30	PROVA X: TIK TOK	THAMARA
14:50	15:00	RESULTADO DA GINCANA DA JORNADA X	-

A Prova da Horta teve a participação de 3 pessoas da Tribo que tinham a tarefa de plantar 3 hortaliças.



O destaque dessa prova foi a árbitra especialista em permacultura que veio a convite das Tribos da Gincana.





@JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA

A Prova do Lanche foi inspirada no Master Chefe e teve ingredientes surpresas! Cada Tribo tinha que rechear e confeitar um bolo com os ingredientes sorteados!



O destaque dessa prova foi a árbitra Eliane, participante do Cozinha Escola, que levou a função muito a sério na hora da pontuação!





A Prova do Mural teve a temática "O que é o NaAção para vocês?". Além disso, a sustentabilidade dos materiais teve grande destaque nos pontos.



O destaque dessa prova foi a lembrança das "jóias": forma carinhosa que a comunidade chama as vítimas do rompimento.

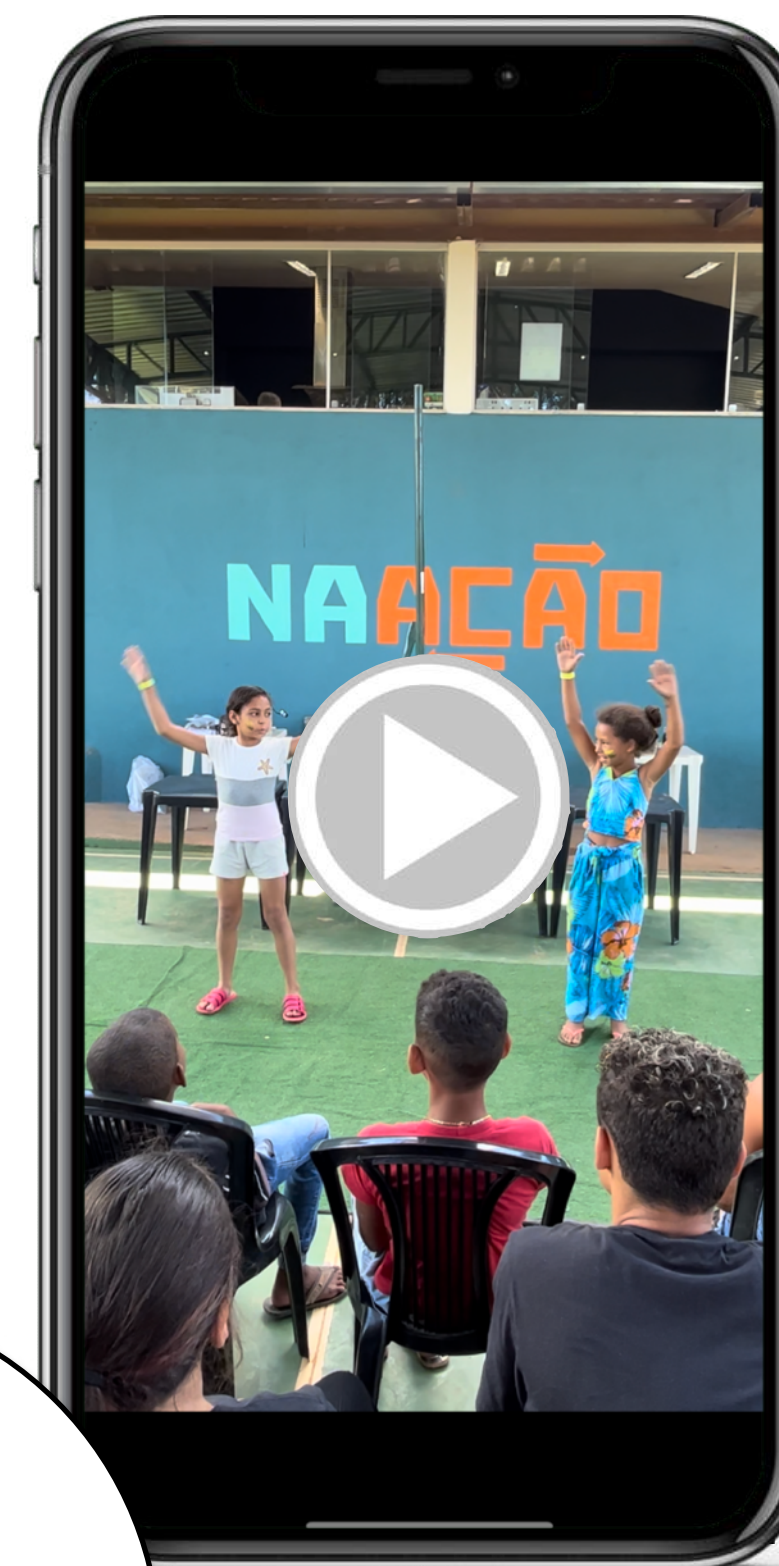


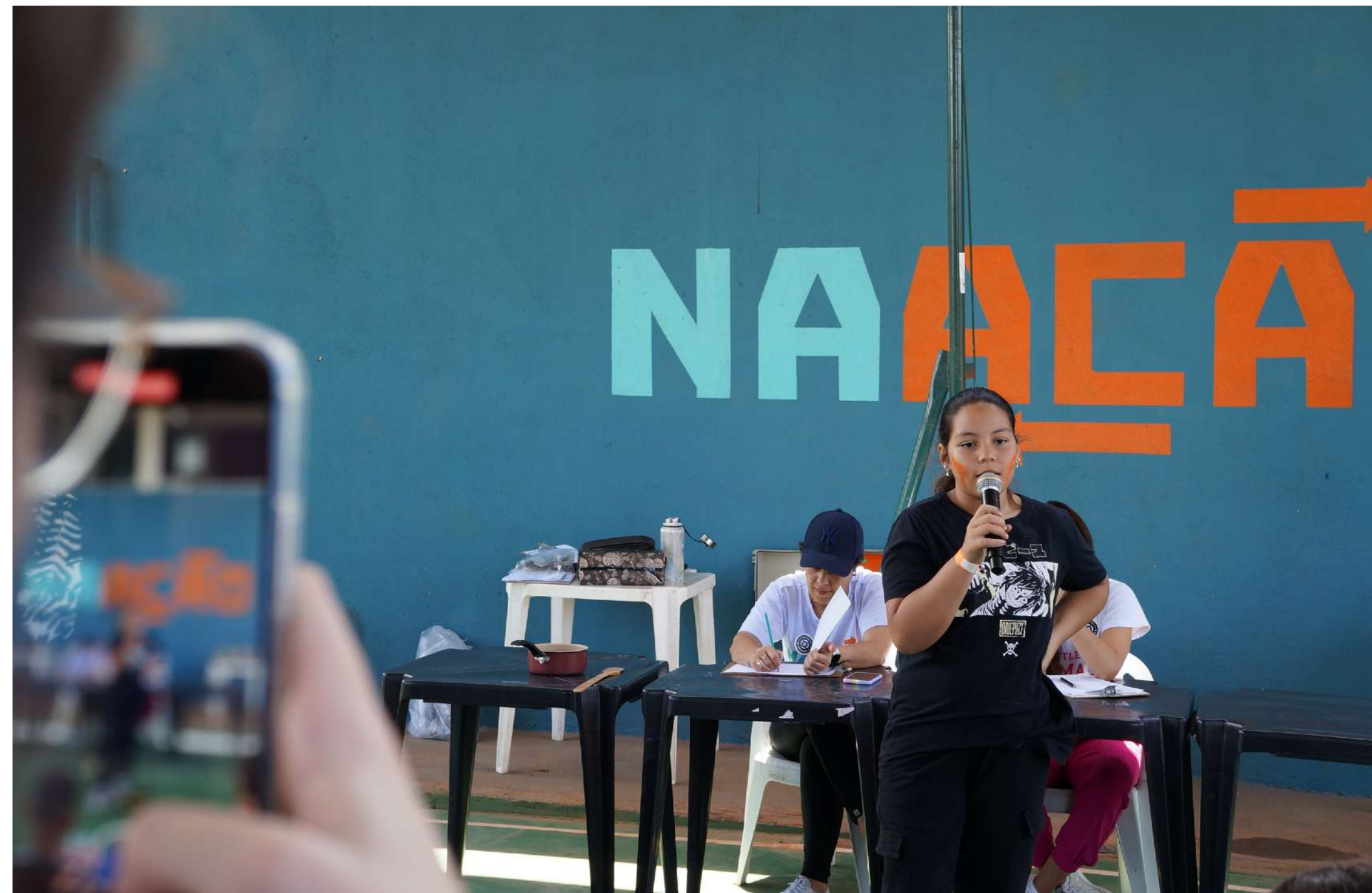


A Prova de Show de Talentos teve temática aberta, por isso tivemos canto, dança e apresentação em grupo!



O destaque dessa prova foi a coreografia da música Trevo que levou todos ao choro!



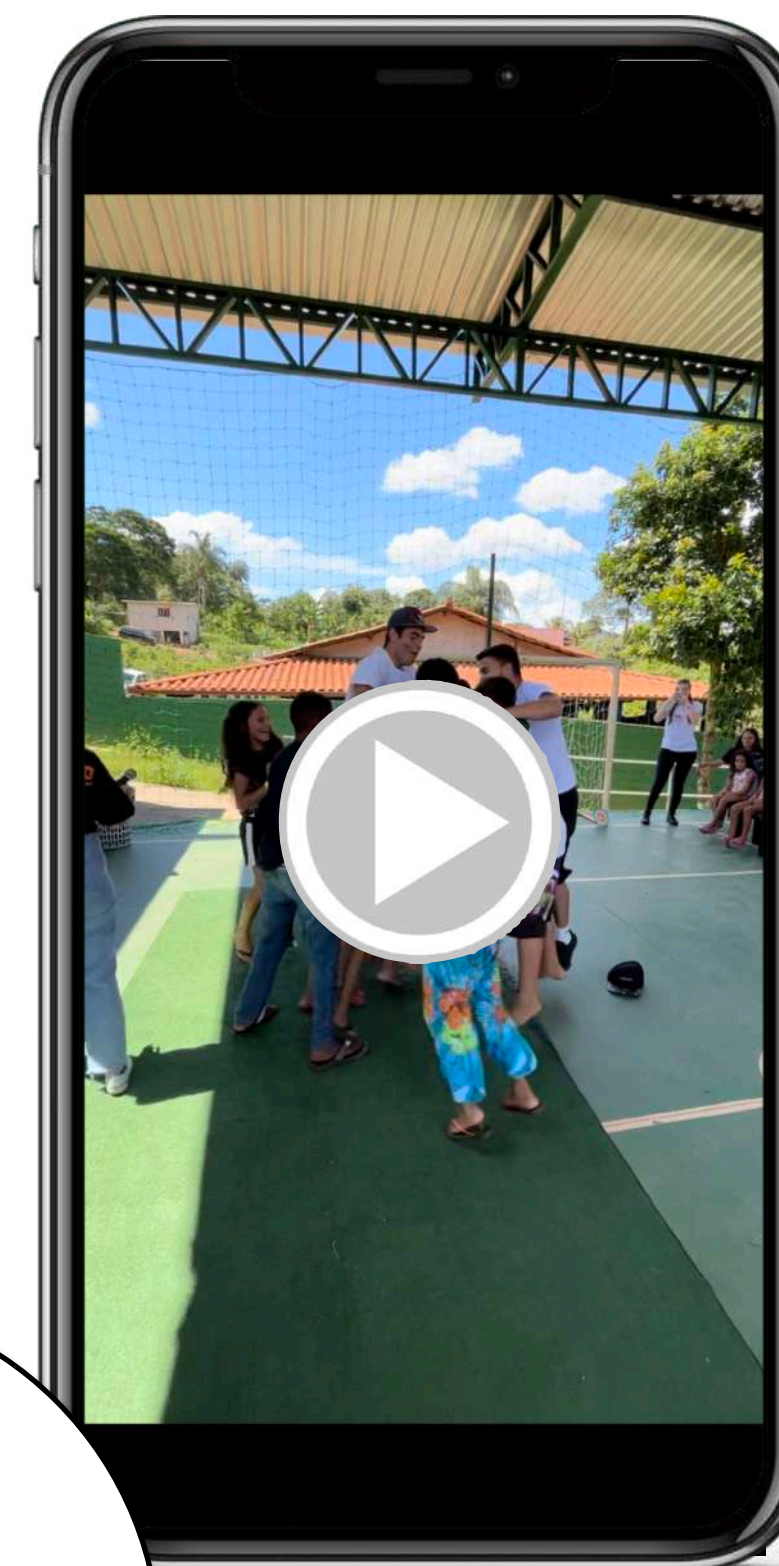
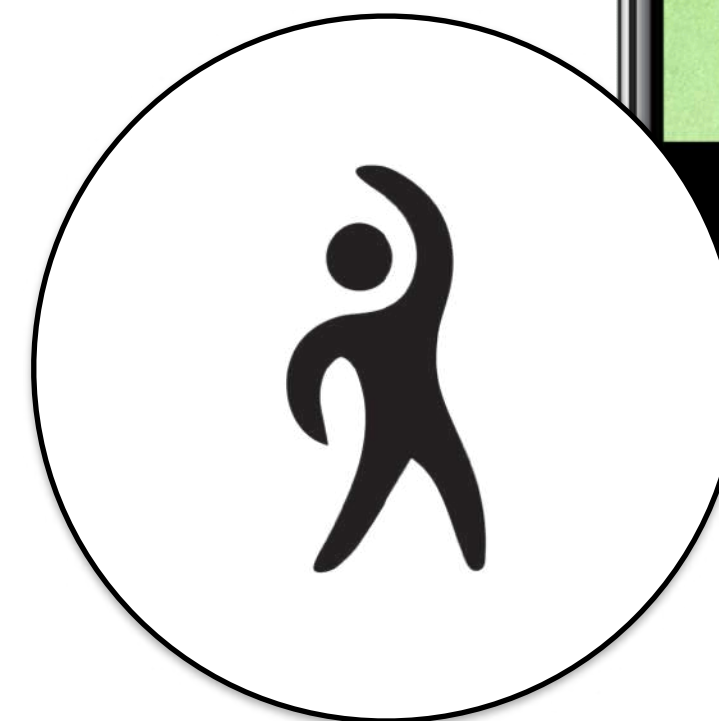


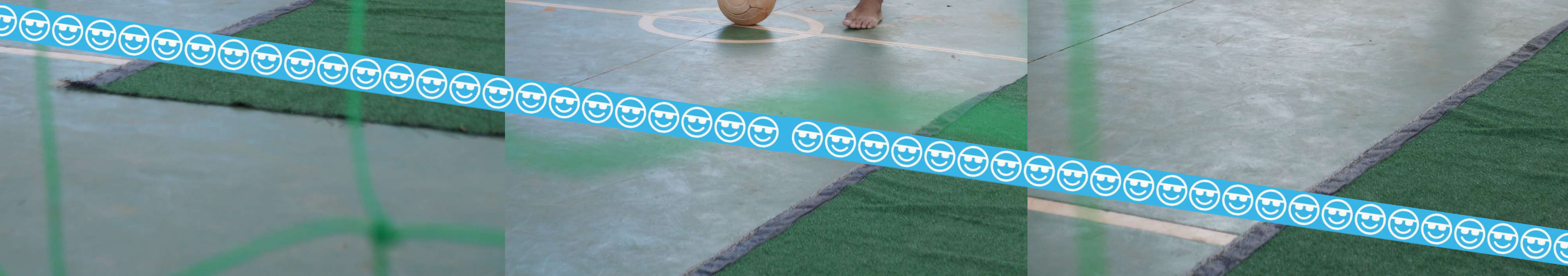
@JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA @JORNADAX GINGANA DA

A Prova do Esporte foi o Chute ao Alvo. Cada alvo tinha o valor de 10, 30 e 50 pontos. A Tribo indicava 3 participantes e quem somava mais pontos ganhava a prova!



O destaque dessa prova foi o pai da Agente X Helena, que deu tudo de si para somar pontos para a Tribo da sua filha!

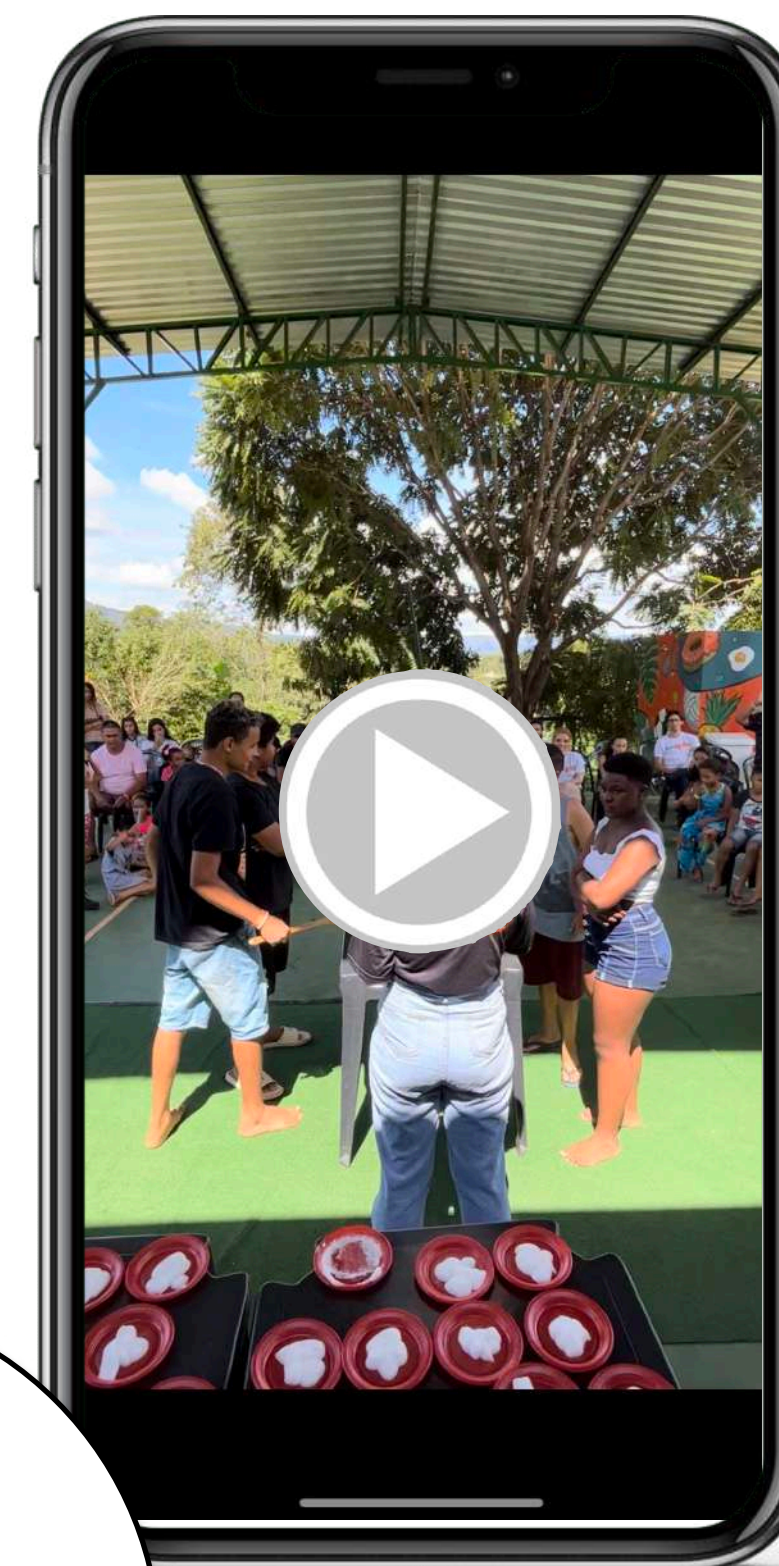
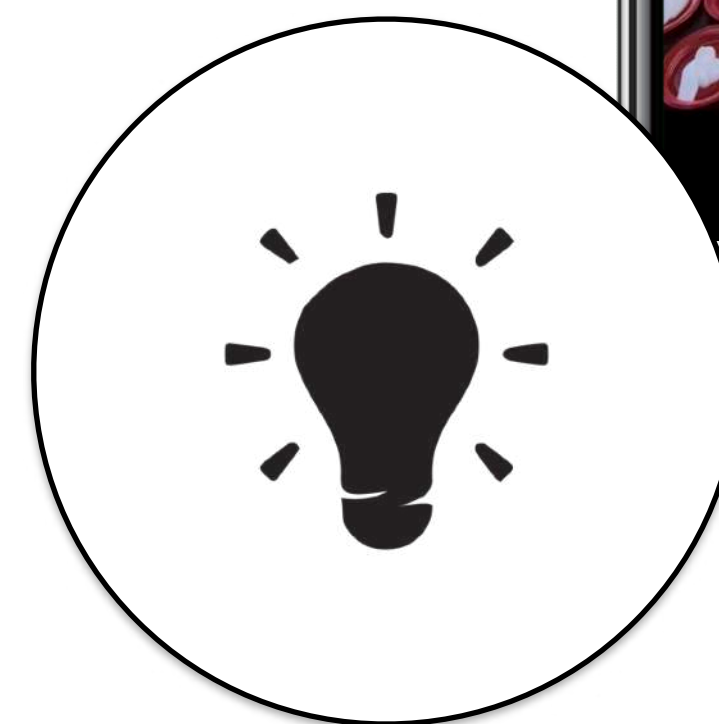




A Prova de Conhecimentos Gerais foi a tão famosa Torta da Cara! As perguntas eram de português, matemática, inglês, história e geografia.



O destaque dessa prova foi a participação de todos que se organizaram pela facilidade com cada tema.

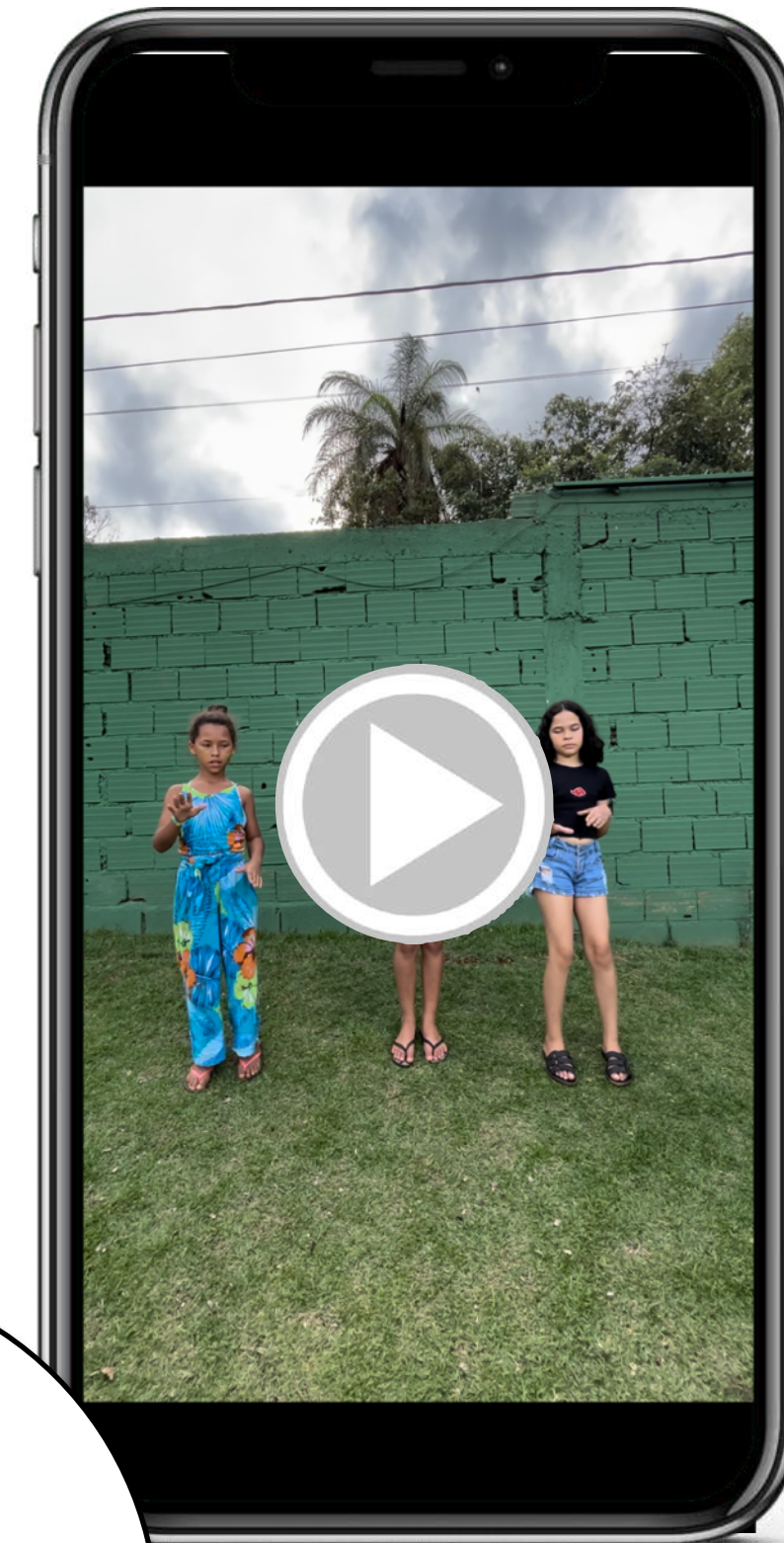




A Prova do Influencer foi baseada no Tik Tok, tivemos vários ensaios para a hora final da gravação!



O destaque dessa prova foi o cuidado que as Tribos tiveram com a letra da música.

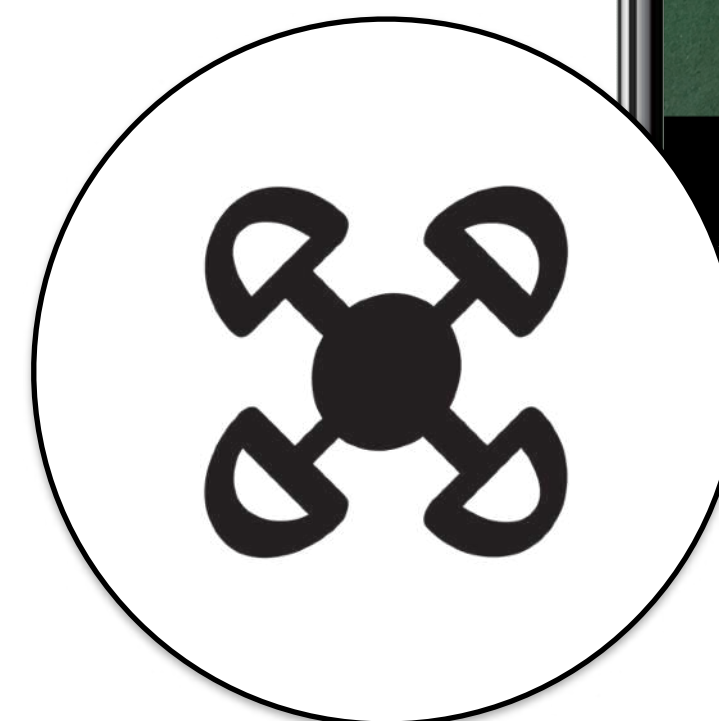




A primeira Prova Regional escolhida pela ONG NaAção foi a Soletrando. A atividade já acontece no cotidiano da ONG e tem muita adesão entre os alunos.



O destaque dessa prova foi a concentração e silêncio das torcidas!

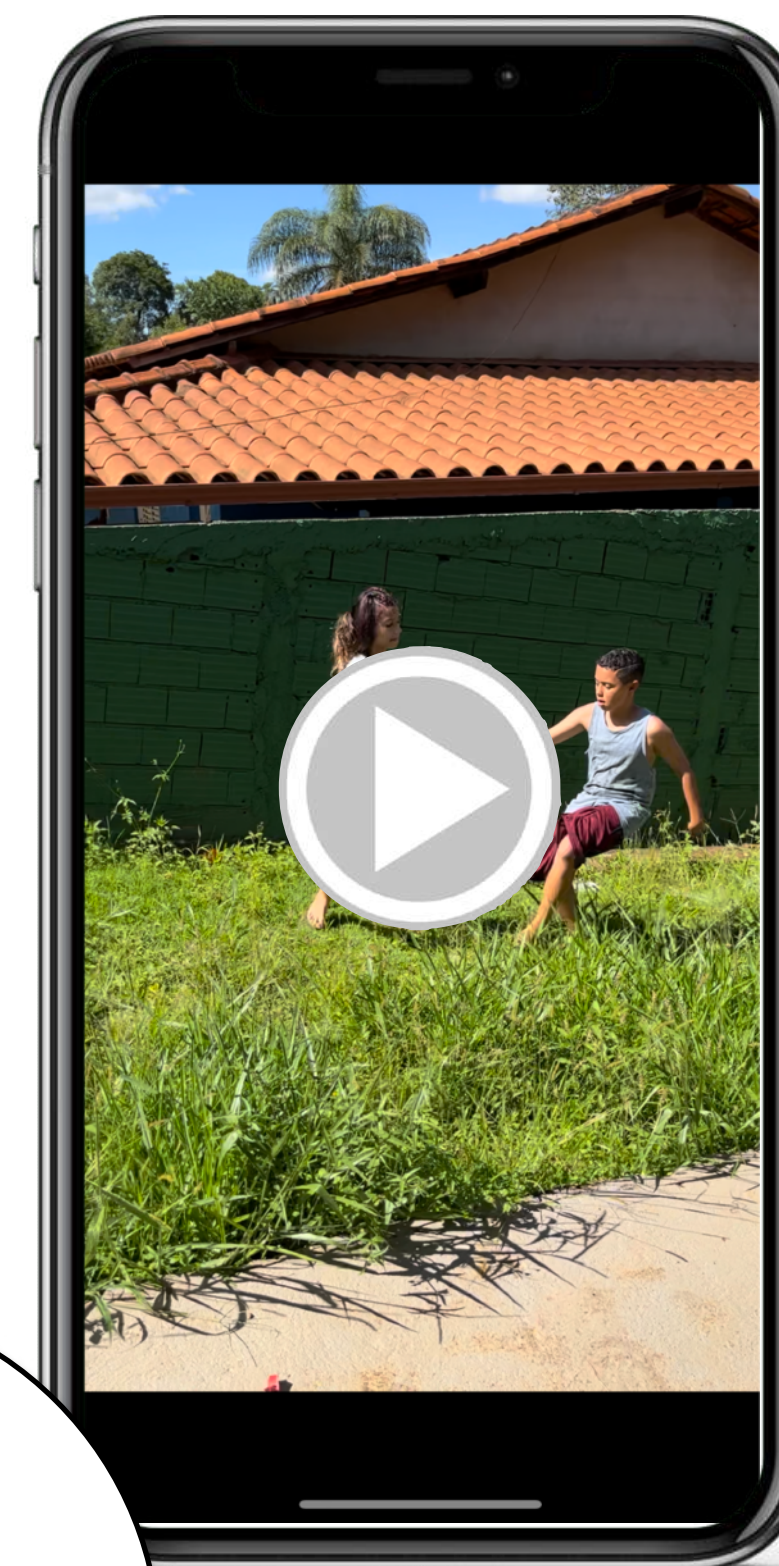
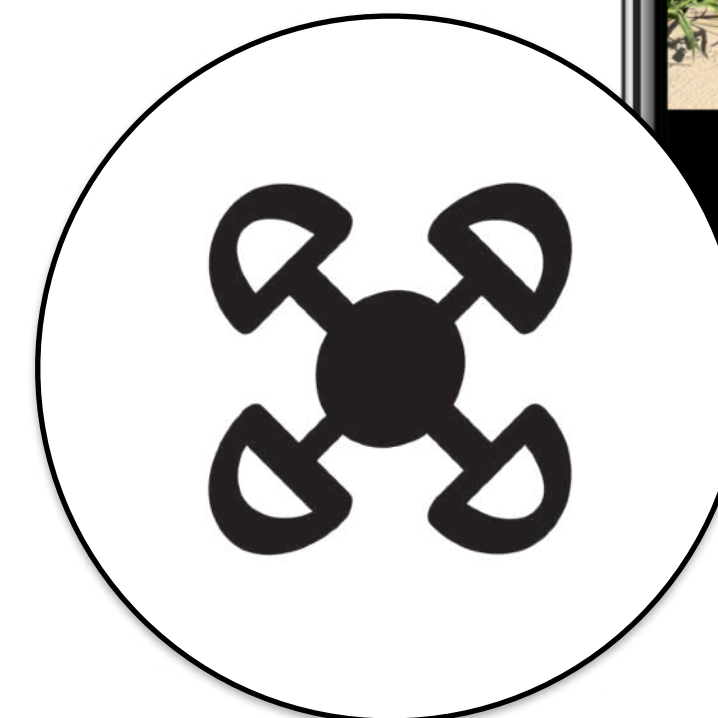




A segunda Prova Regional escolhida pela ONG NaAção foi a corrida de bastão. A Tribo que fizesse o percurso em menos tempo era a vencedora!



O destaque dessa prova foi a estratégia que os alunos tiveram para escolher os 5 representantes!







Os Impactos

Os Impactos



57 pessoas impactadas diretamente

- 31 jovens beneficiários do NaAção
- 15 jovens da comunidade
- 11 adultos voluntários

9 atividades executadas: atividades culturais, artísticas, sociais e ambientais

Desenvolvimento de 10 super poderes (habilidades sócio emocionais):

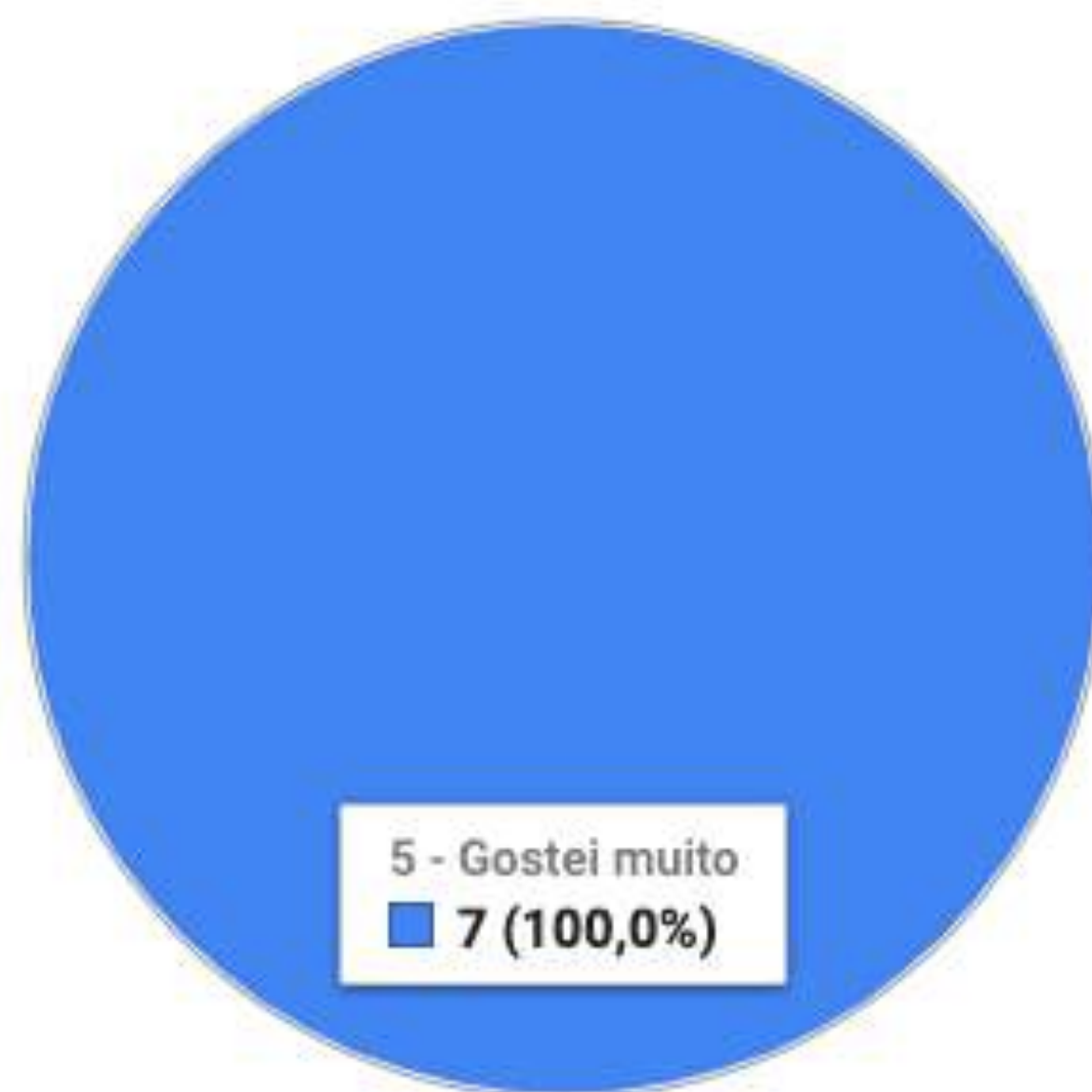
- Empatia
- Autoconhecimento
- Criatividade
- Comunicação
- Cooperação
- Autoconfiança
- Planejamento
- Persistência
- Protagonismo
- Vontade de mudar o mundo



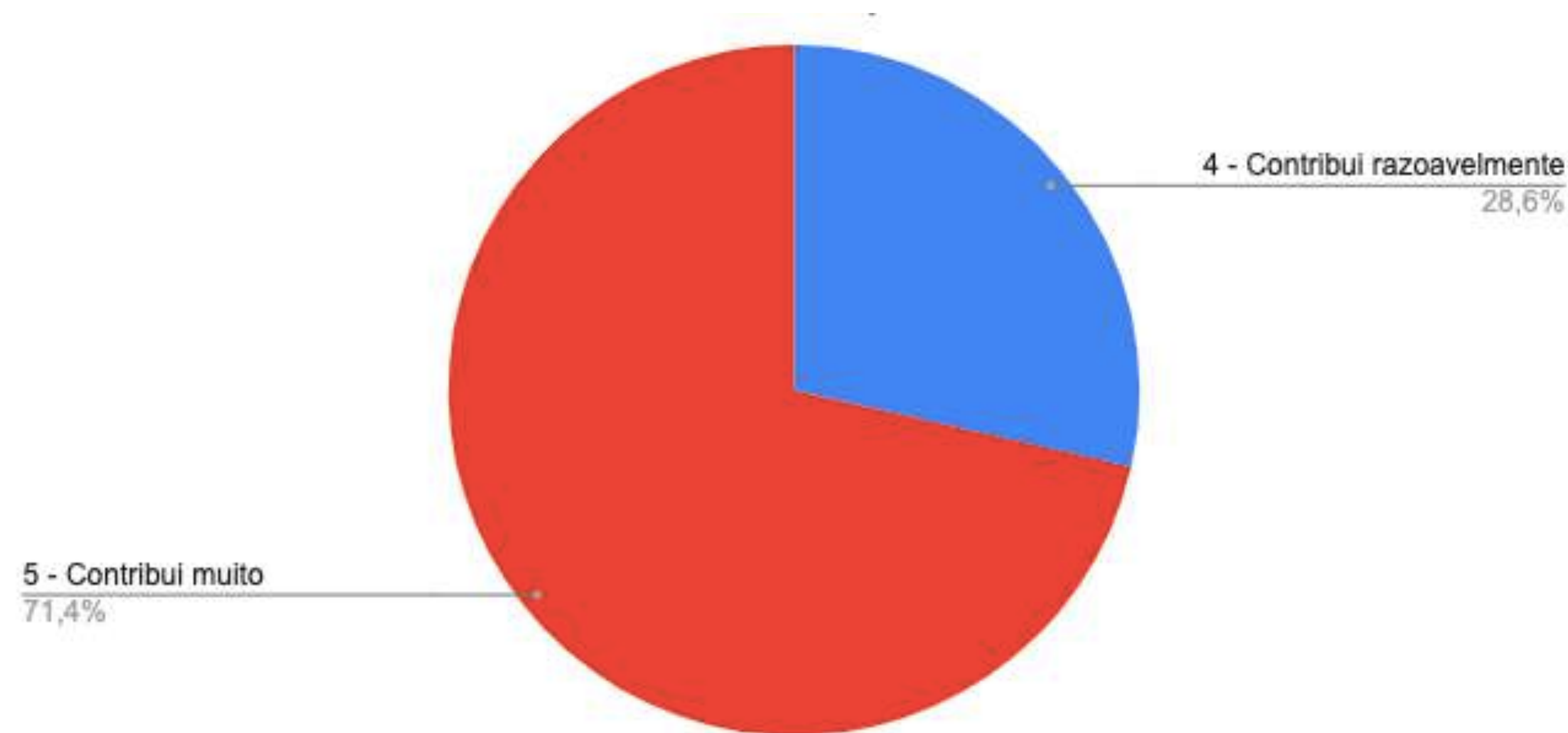
Foto da Tribo vencedora: Unidos Venceremos

Os Impactos

O quanto você gostou de fazer parte da Gincana?



O quanto você acha que a Gincana contribui para aumentar a vontade dos alunos de frequentar a ONG NaAção?

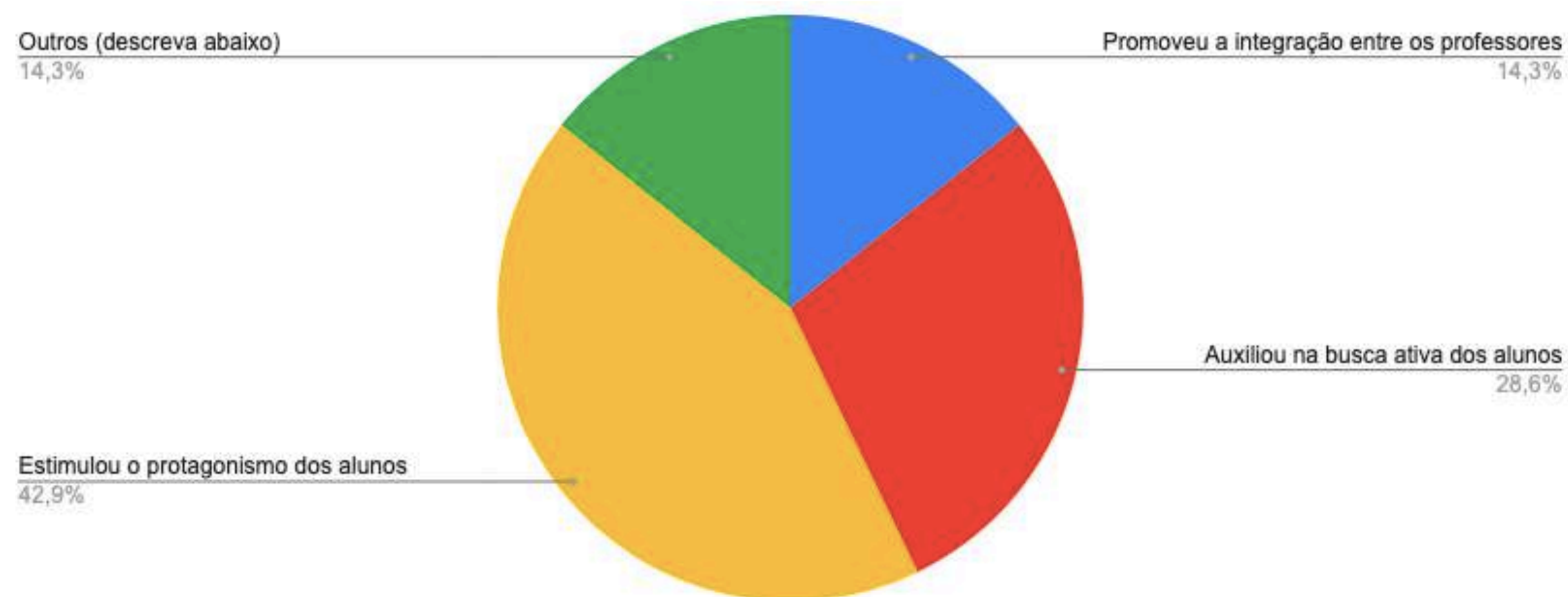


*Resposta de 7 adultos voluntários

Os Impactos



Assinale qual você considera os impactos da Gincana na ONG NaAção:



*Resposta de 7 adultos voluntários

"Foram inúmeros os impactos da gincana para as crianças do NAAÇÃO, não só para elas, mas para todos que participaram. Entre as crianças pode ser trabalhado a cooperação, trabalho em grupo, diálogo, estimulou as crianças a procurarem maneiras de como se tornar melhor. Entre os voluntários da ONG, impactou no planejamento simultâneo de várias tarefas, organização, ensinou a como se comunicar com as crianças de maneira que elas entendam e absorvam ideias. Mas de tudo, **a felicidade das crianças foi o mais relevante**, o quanto elas se divertiram e ficaram felizes, sem dúvidas e o maior impacto, algo que elas jamais vão esquecer, e eu como voluntário também jamais vou me esquecer."

"Despertou o interesse das crianças em realizar atividades em grupo e **competir de maneira saudável**, coisas que eles possuem certa dificuldade."

"Trouxe mais união e fez com que todos **pudessem se enxergar como potências**."

Os Impactos

Metodologia ativa

"Creio que essa gincana poderia ocorrer semestralmente, como meio de acompanhar os participantes no início das atividades escolares e ao final. Os vencedores, poderiam coroar os demais participantes nos anos posteriores. Seria excelente perpetuar essa cultura no Instituto e nas Escolas."

Olhar integral sobre o jovem

"Muitas vezes as habilidades em português, matemática... são sempre evidenciadas e aqueles com habilidade, nos esportes, nas artes... acabam se sentindo desmotivados por acharem que não são capazes. A Gincana ajuda nisso."

Linguagem de engajamento

"As missões foram claras e interessantes para crianças de diferentes idades e gêneros. Provas legais para quem estava participando e também para quem estava assistindo."





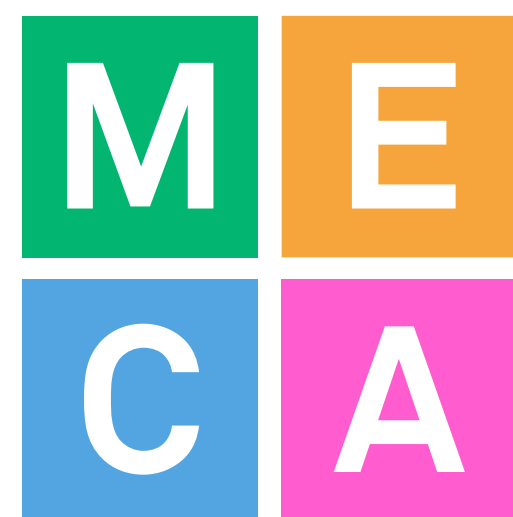
Conclusão e Agradecimentos



Conclusão

A notável dificuldade de estabelecer parceria no território, transparece a complexidade que a cidade está, principalmente após o rompimento de Janeiro de 2019. A Gincana da Jornada X cumpriu os objetivos traçados e também promoveu união, oportunidade, alegria e protagonismo de uma geração que será responsável pela reconstrução de uma nova Brumadinho. Agradecemos a oportunidade de realizar esse projeto, que promoveu muitos aprendizados internos, principalmente sobre sermos resilientes, pois sabemos que o impacto positivo da metodologia é maior que as negativas que recebemos no meio do caminho. Agradecemos também a ONG NaAção, por ter abraçado a Gincana e por ter cumprido cada etapa com muita competência e carinho.

Agradecimentos especiais



fsa53c





Time LiveLab



Daniel Bryan



Edgard Gouveia Jr.



Fábio Viana



Fernanda Superti



Flávia Lopes



Gelmo Sousa



Gislayne Melo



Lucila Alvarenga



Manuela Colombo



Nayara Coury



Paulo Roberto



Raquel Miranda



Sara Sousa



Thamara Resende



Conselho Consultivo



Aser Cortines



Bárbara Rezende



Cláudio Sasaki



Cleuza Repulho



Daniel Mirolli



Edgard Barki



Eduardo Lyra



João Brites



José Luiz Setúbal



Maria Alice Setúbal



Mônica Pilz Borba



Viviane Naigeborin



Wellington Nogueira



live lab

INOVAÇÃO SOCIAL

OBRIGADX!





ANEXO

TEORIA DA MUDANÇA

O MUNDO MUDA QUANDO...



Jornada X lança gincana para promover combate à evasão escolar



Gincana desenvolvida pela ONG LiveLab ajuda a combater evasão escolar

Ouvir: veLab ajuda a comba 0:00 audímo

MARIA FERNANDA GARCIA | NOTÍCIAS TERCEIRO SETOR



Gincana da Jornada X, da LiveLab, envolve alunos, escola e comunidade no combate à evasão escolar. Na zona leste de São Paulo, iniciativa conseguiu aumentar em quase cinco vezes o número de estudantes em uma escola

Gincana da Jornada X combate evasão escolar e fortalece saúde emocional de jovens em Caruaru

Mais de 13 mil estudantes da rede pública municipal vão participar da gincana que promove busca ativa por colegas que não voltaram às aulas

Por Comunicação - 09/06/2022

Evasão Escolar - Gincana da @JornadaX lança clipe de O Poder do X, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

"O Poder do X", fala sobre a importância da volta às aulas e se transforma em hit da Gincana da Jornada X

Escolas municipais de Caruaru recebem projeto 'Gincana da Jornada X'

Objetivo da ação é fazer a busca ativa de alunos e alunas que não retornaram às aulas, após a pandemia da Covid-19.

Por g1 Caruaru
09/06/2022 17h43 · Atualizado há 2 meses



Evasão escolar: Gincana da Jornada X lança clipe de "O Poder do X", com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

03/08/2022 Por Marcelo

EPISÓDIO DE PODCAST

Podcast #94: A Gincana X e o combate à evasão...

InovaSocial

14 de jun. - 46min 1s

Feat de Mc Caverinha, Fabio Brazza e Pedro Lotto se torna hit da Gincana da Jornada X

Falando sobre a importância da volta às aulas, o feat de Mc Caverinha, Fabio Brazza e Pedro Lotto já esta disponível no streaming

Redação Publicado em 03/08/2022, às 16h36

Gincana desenvolvida pela ONG LiveLab ajuda a combater evasão escolar

Ouvir: la pela ONG LiveLab ajuda a combater evas 0:00 audímo

MARIA FERNANDA GARCIA | NOTÍCIAS TERCEIRO SETOR



Gincana da Jornada X, da LiveLab, envolve alunos, escola e comunidade no combate à evasão escolar. Na zona leste de São Paulo, iniciativa conseguiu aumentar em quase cinco vezes o número de estudantes em uma escola



Postado em: 17 Agosto 2022

Gincana da @JornadaX, game para reaproximar os alunos da escola, chega a Porto Seguro e apresenta seus resultados neste dia 18 de agosto

Gincana da Jornada X combate evasão escolar e fortalece saúde emocional de jovens em Caruaru

Mais de 13 mil estudantes da rede pública municipal e comunidade escolar participam da gincana que promove busca ativa por colegas que não voltaram às aulas

REDAÇÃO, 4 DE JULHO DE 2022



Crianças e adolescentes fora das salas de aula ou enfrentando crises emocionais é um problema que se agravou diante da pandemia da covid-19. A Gincana da Jornada X, desenvolvida pela ONG LiveLab, está desenvolvendo estratégias de busca ativa e mobilização social.

Gincana da @JornadaX lança clipe de O Poder do X, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

Compartilhar



Evasão Escolar - Gincana da @JornadaX lança clipe de O Poder do X, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

"O Poder do X", fala sobre a importância da volta às aulas e se transforma em hit da Gincana da Jornada X

GINCANA DA @JORNADAX LANÇA CLIPE DE O PODER DO X, COM MC CAVERINHA, FÁBIO BRAZZA, ORQUESTRA E CORAL HELIÓPOLIS

Gincana em SP traz de volta alunos que tinham deixado a escola em 2020



EVASÃO ESCOLAR: GINCANA DA JORNADA X LANÇA CLIPE DE "O PODER DO X", COM MC CAVERINHA, FÁBIO BRAZZA, ORQUESTRA E CORAL HELIÓPOLIS

escrito por ZonaSuburbana | 03/08/2022

Gincana Da @Jomadax chega a Porto Seguro e apresenta seus resultados em 18 de agosto

Um chamado emergencial dos estudantes para tirar seus colegas das sombras das telas e trazer para a luz dos encontros presenciais.

Métodos Pedagógicos

Baseada em estratégias apontadas pelo Unicef, a Gincana da Jornada X está sendo adotada por escolas públicas para melhorar a saúde mental dos estudantes e reverter a evasão escolar. Conheça a metodologia idealizada pela ONG Live Lab e cadastre sua escola no site <https://gincanadajornadax.org.br>



Gincana da Jornada X reaproxima alunos e comunidade de Trancoso



JORNADA X LANÇA GINCANA NAS ESCOLAS PARA PROMOVER BUSCA ATIVA POR ESTUDANTES QUE NÃO VOLTARAM ÀS AULAS

BY: RAFAEL MELO / ON: 11/06/2022



Aqui se faz, **AQUI SE DOA!**

Os jovens vão salvar o mundo? #73

EPISÓDIO DE PODCAST

#73 - Os jovens vão salvar o mundo?

Aqui se faz, **AQUI SE DOA!**

28 de jun. - 38min 35 s

Gincana atrai alunos de volta para a escola em Trancoso

Redação Alô Alô Bahia
redacao@aloalobahia.com



Gincana Da @Jomadax chega a Porto Seguro e apresenta seus resultados em 18 de agosto

Um chamado emergencial dos estudantes para tirar seus colegas das sombras das telas e trazer para a luz dos encontros presenciais.

Comentar

SALA DA NOTÍCIA Alisson Schafascheck

Ouvir: resultados em 18 de agosto 0:00 audímo

SHARE THIS ARTICLE WITH #aud

CLIFE PODER DO X: FABIO BRAZZA, MC CAVEIRINHA E PEDRO LOTTO



Mano, voltar a estudar, certo

CLIFE PODER DO X: Fábio Brazza, MC Caveirinha e Pedro Lotto + Sinfônica Heliópolis, Coral Heliópolis e os alunos da Escola Estadual Cidade de Hiroshima

