

JORNADA (X)
COMPANY



ENGIE

live lab
INOVAÇÃO SOCIAL



RELATÓRIO DE ATIVIDADES

EBP, JIRAU, SOLUÇÕES, ESOM E TAG, RIO DE JANEIRO

live lab
INOVAÇÃO SOCIAL

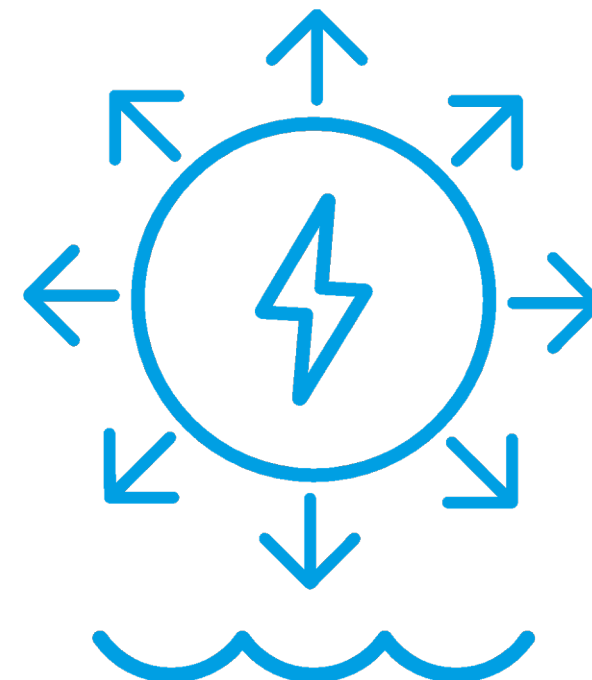


TAG



SUMÁRIO

- 04 Propósito
- 05 Objetivo geral e Objetivos específicos
- 06 Como jogar?
- 07 Quem joga?
- 08 A Experiência e os impactos
 - O Fun está fortemente na linguagem do desafio/game
 - A importância de ser reconhecido
 - O Fast
 - Um espaço para acessar todas as missões e não perder as conversas
 - Pensar na multiplicação em sequência
- 18 O Fantastic
- 19 O Celebrar
- 20 Playlist de vídeos
- 23 Formulários de Feedback



PROPÓSITO

Contribuir para a transformação do olhar de escassez para de um olhar mais abundante e apreciativo das comunidades em nosso entorno e para a disseminação de uma cultura de participação e colaboração do setor privado nas micro comunidades locais como famílias, vizinhos e escolas.

Partimos da premissa de que os processos de desenvolvimento e inovação social acontecem quando os adultos resgatam suas qualidades inatas, tais como perspicácia, curiosidade, diversão, criatividade, empatia e amizade e juntos empreendem e transformam sua realidade de forma rápida, divertida e sem botar a mão no bolso.

Trabalhamos por um mundo no qual indivíduos e comunidades vibrantes compartilham os seus recursos, o cuidado dos seus territórios, o cultivo e a celebração da diversidade de toda a vida no planeta.



- Inspirar mudança de mindset, maior disposição e criatividade para superar desafios pessoais e coletivos com excelência;
 - Ampliar a visão crítica sobre os contextos e realidades sociais em que estão inseridos como organização;
 - Comprometer-se com o bem estar coletivo;
 - Fortalecer laços e estabelecer relações mais colaborativas por meio da troca de experiências das diferentes áreas da organização e entre organizações;
 - Reconhecer e integrar talentos individuais e coletivos dos colaboradores dentro e fora do ecossistema empresarial.
- Gerar consciência e expansão do potencial individual a partir do trabalho em equipe;
 - Ampliar a percepção sobre a natureza humana e inspirar ações altruístas na construção da sustentabilidade.
 - Propiciar interações capazes de aproximar diferentes realidades e gerar transformações sociais que melhorem a qualidade de vida dos colaboradores e comunidades em que atuam.



COMO JOGAR?

1. Forme uma Liga composta por outros 5 jogadores;
2. Escute o sonho de 3 pessoas que vivem próximas ao território de ação;
3. Escolha 1 sonho para realizar e planejar a sua execução;
4. Busque os recursos;
5. Entregue o sonho realizado ao sonhador;
6. Celebre os aprendizados e transformações que a jornada te proporcionou.



QUEM JOGA?

07

Nave Mãe: É a agência central do jogo, responsável pelo desenvolvimento e distribuição do jogo e dos programas de treinamento, pelo monitoramento dos impactos e pelo intercâmbio entre os jogadores.

Game Master: Pessoa que convida, engaja, inspira e motiva uma ou mais Ligas a abraçarem, completarem e compartilharem a Jornada. É a ponte entre os jogadores e a Nave Mãe.

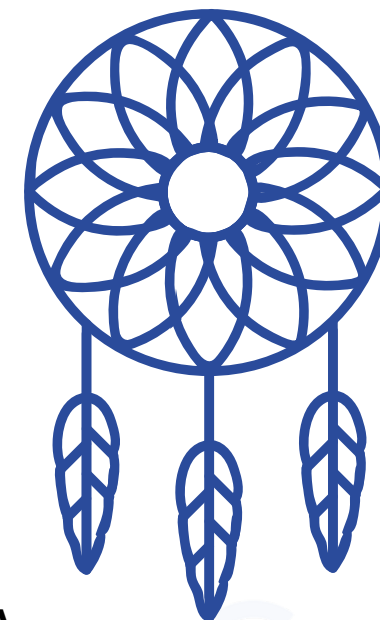
Agentes X: Os jogadores que recebem as missões e formam suas ligas, buscando formas e resultados fantásticos e se tornando exemplo e motivação para os demais jogadores.

Ligas: As equipes criadas e compostas por jogadores para utilizarem as habilidades e a inteligência coletiva para solucionarem as missões.

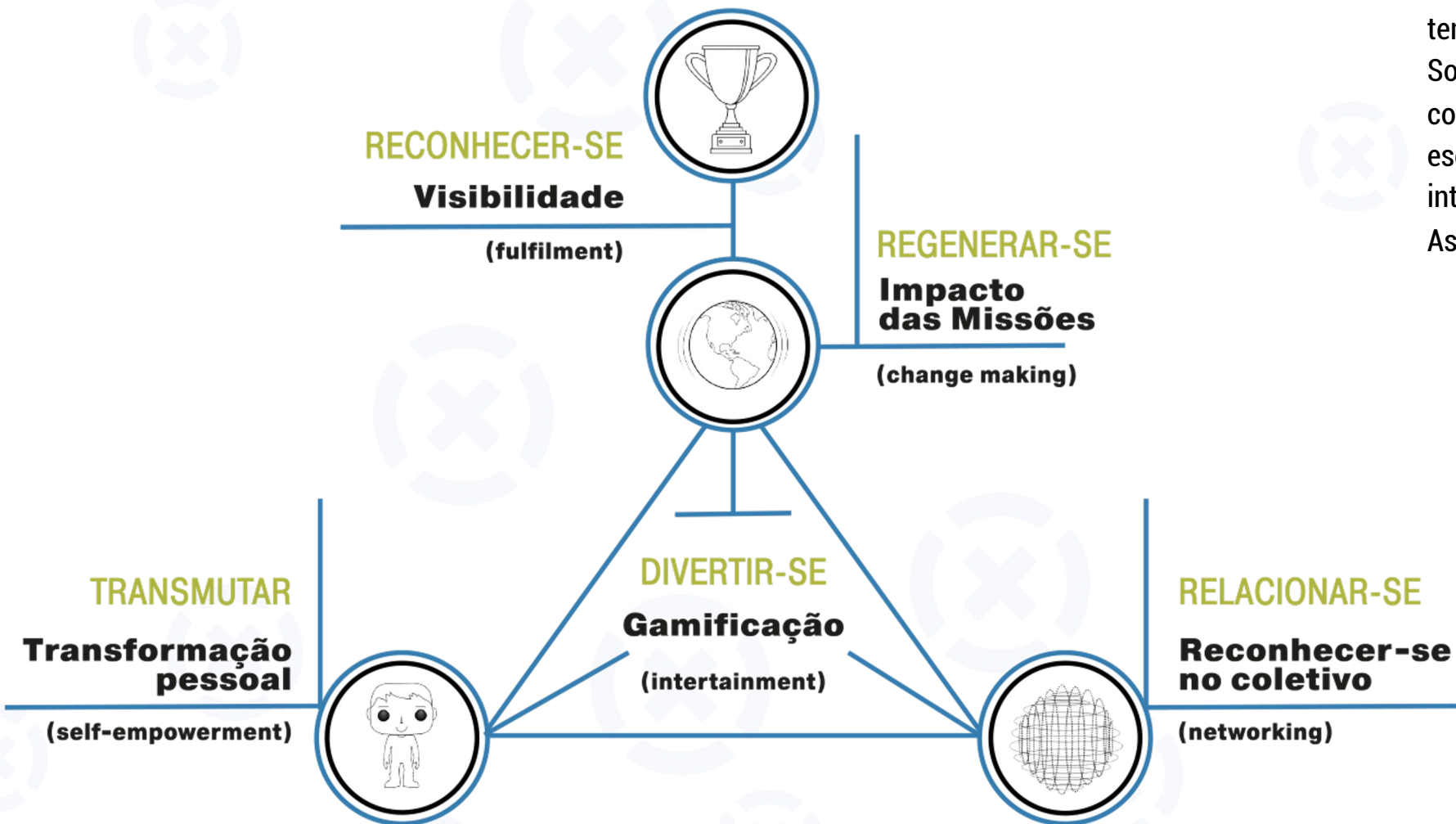
Aliados: Pessoas dispostas a contribuir com influência, inteligência, materiais e mão de obra com uma ou mais Ligas para a realização das suas missões e melhoria do território.

A JORNADA DEVE SER

FREE	// DA ESCASSEZ PARA A ABUNDÂNCIA
FAST	// DO REATIVO PARA A LIDERANÇA PROATIVA
FUN	// DO SOFRIMENTO PARA A JORNADA ÉPICA
FANTASTIC	// DO HERÓI PARA A COMUNIDADE



A EXPERIÊNCIA E OS IMPACTOS

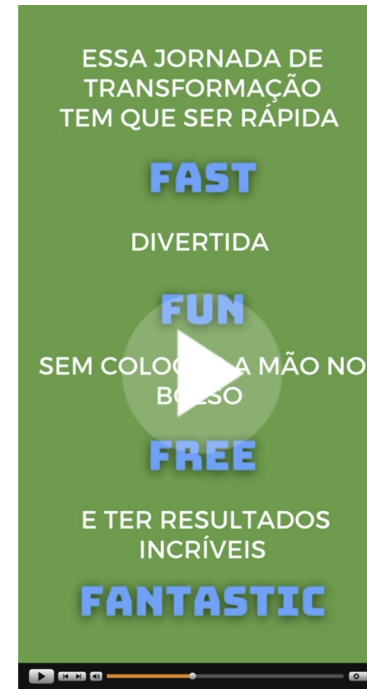
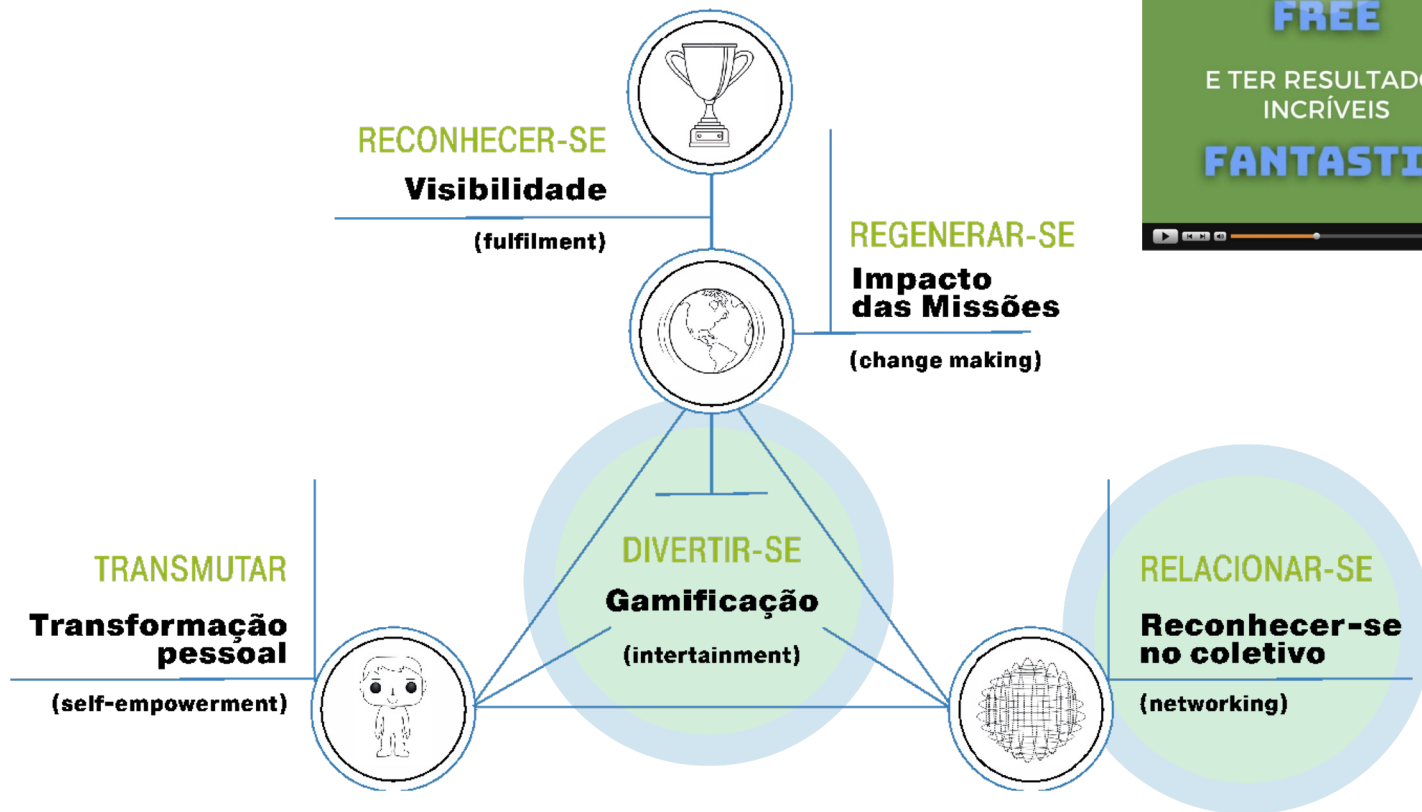


Nesta Jornada contamos com a participação de cinco empresas colaboradoras da Engie que tem escritórios no Rio de Janeiro: EBP, Soluções, TAG, ESOM e JIRAU. Os colaboradores se organizaram em sete ligas e escolheram o CAJU como território de intervenção. *O Lugar Encantado* foi a Associação Filantrópica Arte Salva Vidas.



1. O FUN ESTÁ FORTEMENTE NA LINGUAGEM DO DESAFIOS/GAME

A Gamificação proposta pela Jornada gera um clima de mistério e provoca os colaboradores a brincarem numa grande gincana que ativa sua criatividade, fortalece a colaboração entre todos e permite que superem desafios coletivos de forma divertida e leve.



"Toda dinâmica de cartas e mistério foi legal e ao mesmo tempo instigava a gente a estar ali na Jornada, a fazer a jornada X." **Game Master, EBP**

"Quem participou da dinâmica da entrega das cartas presencialmente durante a Jornada X conseguiu ver momentos muito bons, divertidos..." **Game Master, TAG**

"Construir um sonho é uma das coisas mais legais que a gente pode fazer pelo próximo e para nós mesmos." **Agente X, EBP**

"A galera chegou junto, botou a mão na massa e acho que saíram daqui muito mais animados do que cansados, sabe? Eu mesma ainda tô cheia de energia. A sensação que fica é que dá pra fazer muito mais." **Agente X TAG**

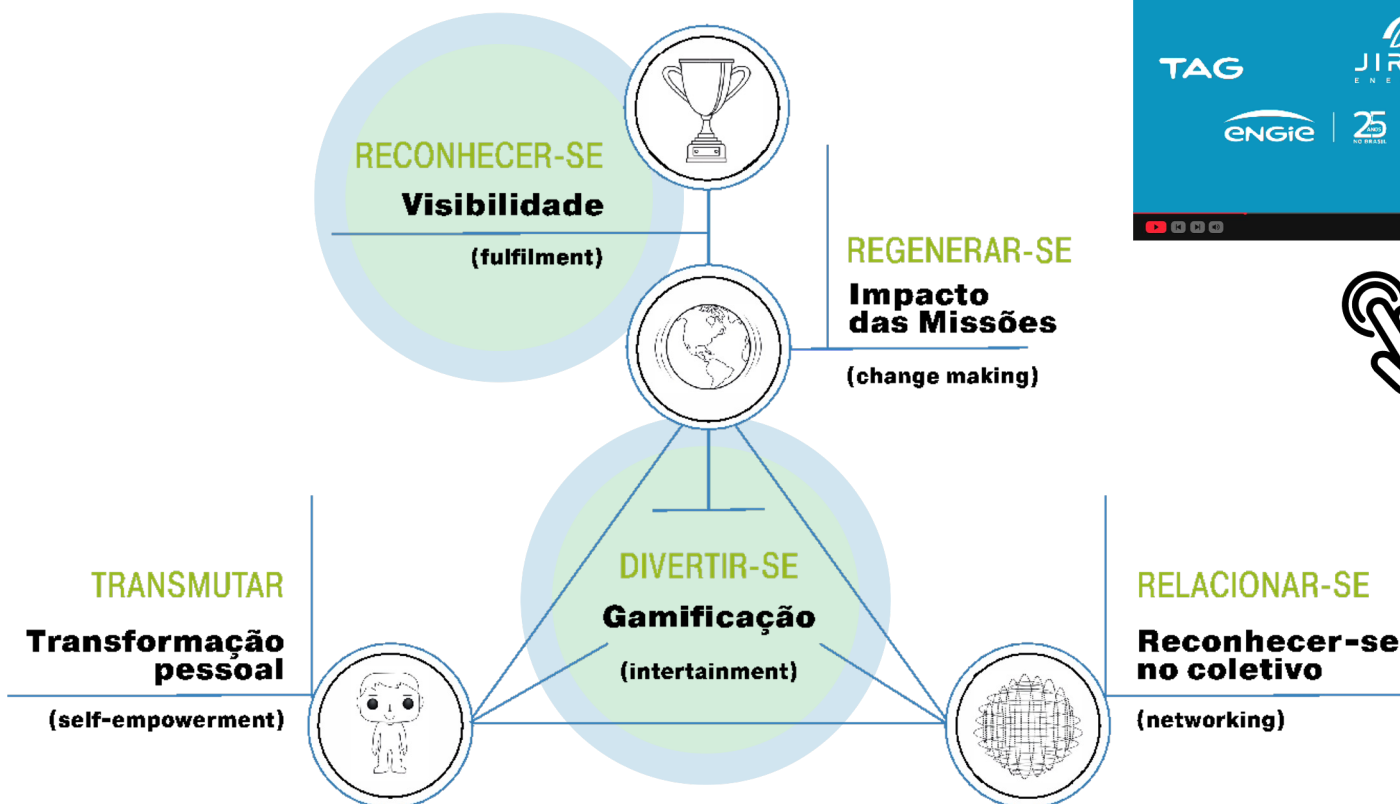
Wake up Neo
The matrix has you
Follow the white rabbit
Knock, knock Neo

*A segunda carta já foi entregue.
Siga as pistas para encontrá-la.
Dica: busque a chave certa para
seguir o caminho certo.*



2. IMPORTÂNCIA DE SER RECONHECIDO

É importante que o colaborador percorra o caminho de ser convidado no começo, por já se destacar em seu time, se auto reconhecer durante o processo, ativando suas potencialidades e ao final, celebrar sua trajetória junto do coletivo.



“Quando eu recebi o convite já fiquei bem empolgado porque algo que eu gosto de fazer é ajudar. E quando vim conhecer o lugar... Não tem palavras pra descrever. É muito grandioso o que está sendo feito aqui.” **Agente X, ESOM**

11

“Eu fiquei sabendo da Jornada e, como já fiz vários trabalhos voluntários no passado, na hora eu me prontifiquei. Todo mundo se empolgou”. **Agente X, Jirau**

“Tivemos duas ligas onde conseguimos envolver todo o pessoal: engenharia, RH, suprimentos, TI e cada um ficou numa liga. Juntos estamos fazendo esse grande evento com todas as empresas do grupo Engie”. **Agente X, Soluções**

“Foi bem interessante porque o pessoal se ajudou e se uniu, então apesar de serem duas ligas diferentes elas acabaram se conectando muito, teve uma comunicação bem legal.” **Game Master, TAG**



A Jornada X continua - Alinhamento Semanal

Pessoas Chat Reações Aplicativos Mais Câmera Microfone Compartilhar

Desativar mudo (Ctrl+Shift+M)

RM
Raquel Miranda...

ENGIE
VIDAL Wan...

TRIGO Brun...

WIZ Wallace (ENGIE Solucoes)

GREGORIO Mariana (ENGIE Solucoes)

Queiroz (Externo)

JUNIOR Fabio (NIAG)

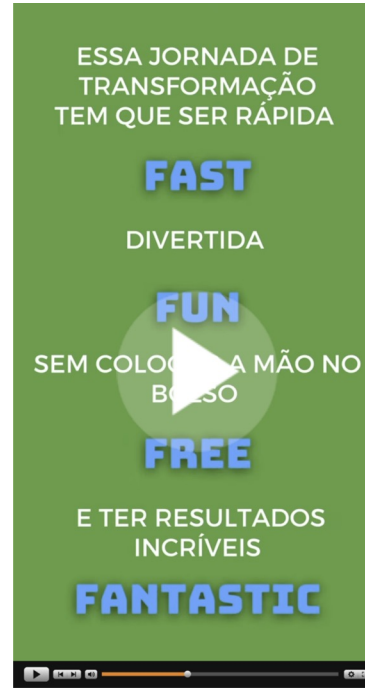
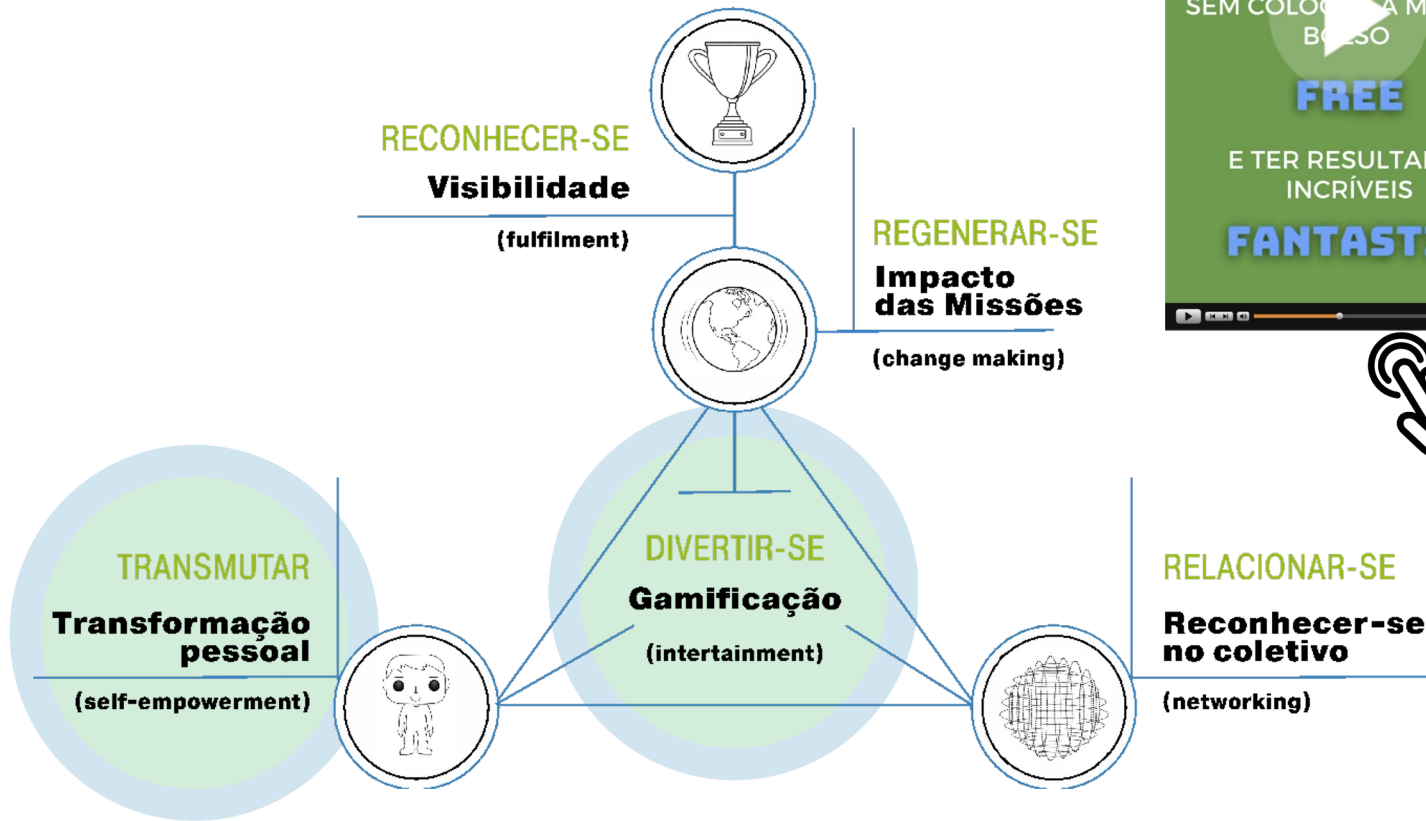
VIOS Edielen (NIAG)

VERISSIMO Karen (ENGIE SOLUCOES DE OPERACA...

24°C Pred ensolarado POR 14:57 PTB2 20/09/2022

3. O FAST

A Jornada X por ser uma gincana é dinâmica e rápida. Por meio das missões semanais, conseguimos despertar a sensação de urgência, afinal os problemas do mundo são urgentes, isso faz os jogadores não caírem na inércia, mas também os deixa estimulados.



“No início foi desespero total porque a gente não tinha nada, mas aí um doa daqui outro dali e a gente vai se sentindo motivado com cada doação. O desespero vai diminuindo na mesma intensidade que adrenalina vai aumentando.”
Game Master, EBP

“A gente chega aqui e quer fazer mil acontecerem. A impressão que dá é que 2 dias é pouco...” **Agente X, TAG**

“Estamos querendo fazer muito mais do que a gente pode. É um desafio a cada momento porque a cada momento chega material pra fazer alguma coisa”. **Agente X, Soluções**

ANTES



DEPOIS





DEPOIS

ANTES




4. UM ESPAÇO ONDE O JOGADOR PODE ACESSAR TODAS AS MISSÕES E NÃO PERDER AS CONVERSAS

O Diário de Bordo é um espaço virtual em que os colaboradores podem interagir e compartilhar as vivências do jogo. Histórias, fotos, relatos, listas de materiais, expectativas, sonhos...

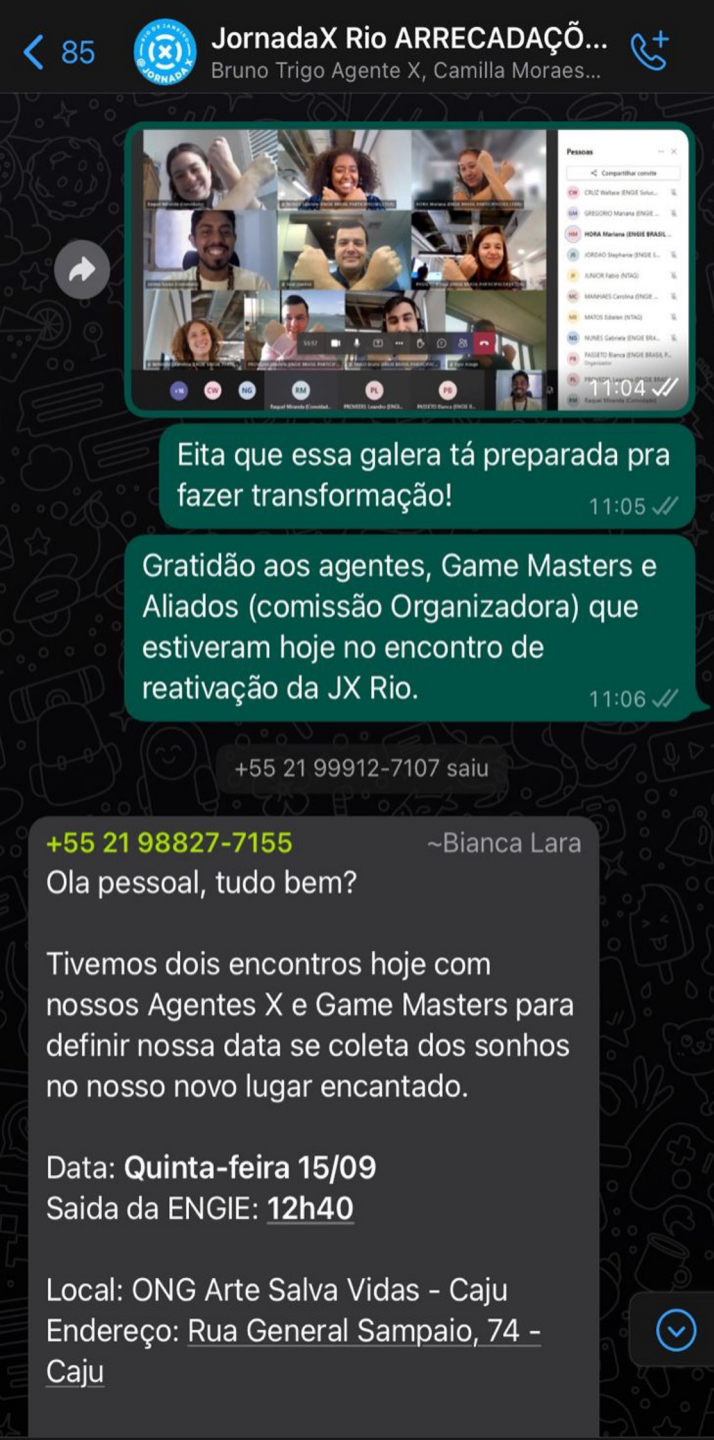


 **Chegou o momento de unirmos as nossas potências!**

 **Você está sendo convocado para fazer parte do grupo da Jornada X Rio! É lá que vamos trocar informações, experiências e aprendizados ao longo de cada missão. E aí estão preparados?**

 **Te esperamos do outro lado desse portal:**
<https://chat.whatsapp.com/GrUehvg5oz66VYao6X6f0f;>

#JXRio #Engie25Anos





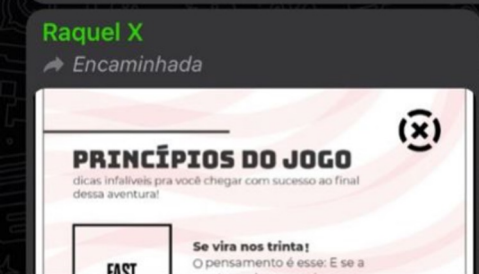
Mariana Gregório GM Engie HOJE O DIA FOI PRODUTIVO!!!! 11:50

+55 31 3614-8672 ~Inativado Que lindos 🥰🥰🥰 11:51

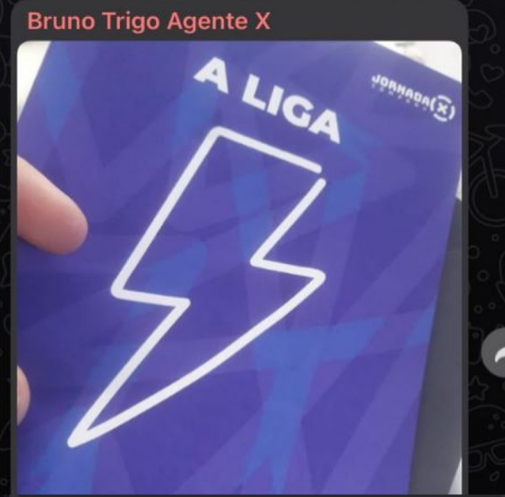
Mariana Gregório GM Engie Em breve liberamos mais informações técnicas sobre a visita! 11:51

+55 21 97260-6194 ~Sérgio Ricardo Show!! Ainda não pude participar de nenhuma jornada, mas gostaria de estar com vcs quando possível, Forte abraço em todos!! 11:53

Raquel X Encaminhada



Se vira nos trinta! O pensamento é esse: E se a



Bruno Trigo Agente X Agora temos também um sharepoint com mais informações e com a lista de atividades e doações necessárias! <https://engie.sharepoint.com/sites/JornadaX> 15:16

Time de Jirau por enquanto acessa por aqui: (vamos atualizar em breve) 15:16

+55 21 98827-7155 ~Bianca Lara Lista de atividades e doações.docx 31 KB • docx 15:17



Raquel X Boraaaa galeraaaa!!! 15:17

Tem muito sonho para ser realizado! 🥰🥰 15:18

Thais Andrade Agente X TAG Ja declarei guerra a ele, tava querendo roubar meus recrutados



(música dramática) 15:18

Raquel Romano Agente X Soluções Thais Andrade Agente X TAG Ja declarei guerra a ele, tava querendo roubar meus recrutados

em soluções tbm hein, estão roubando pessoas clima de guerra 🤔🔪🔥 15:21

Fábio Agente X TAG Thais Andrade Agente X TAG Ja declarei guerra a ele, tava querendo roubar meus recrutados

+55 21 99751-4838 ~Mariana da Hora Oi, pessoal! Atualizando vcs sobre minhas movimentações por aqui, entrei em contato com duas fisioterapeutas para ver se elas tem algum contato que possa nos ajudar com doações para a sala de exercícios. Uma delas me indicou ver com a Pestalozzi, voltando do almoço farei esse contato. 11:54

atualizo vcs e a nossa planilha caso consiga algo 11:54



estavam on-line a incluir 18:56

Fábio Agente X TAG



Juntar essa galera toda deu trabalho 18:57

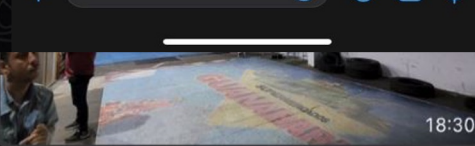
Raquel X Uaaaauuuuu 18:57

Raquel X



A Associação Arte Salva Vidas fica localizada num galpão bem alto e um espaço bem amplo. Contam com 5 salas grandes hoje em funcionamento, sendo 3 dessas emprestadas para outras ONGs. As duas restantes contam com atividades de fisioterapia, artesanato e artes macias para idosos, assim como esportes para crianças, dividindo espaço. Eles não possuem tatame para as atividades esportivas, as camas para a fisioterapia são bem simples e também não há espaço para guardar os materiais do artesanato.

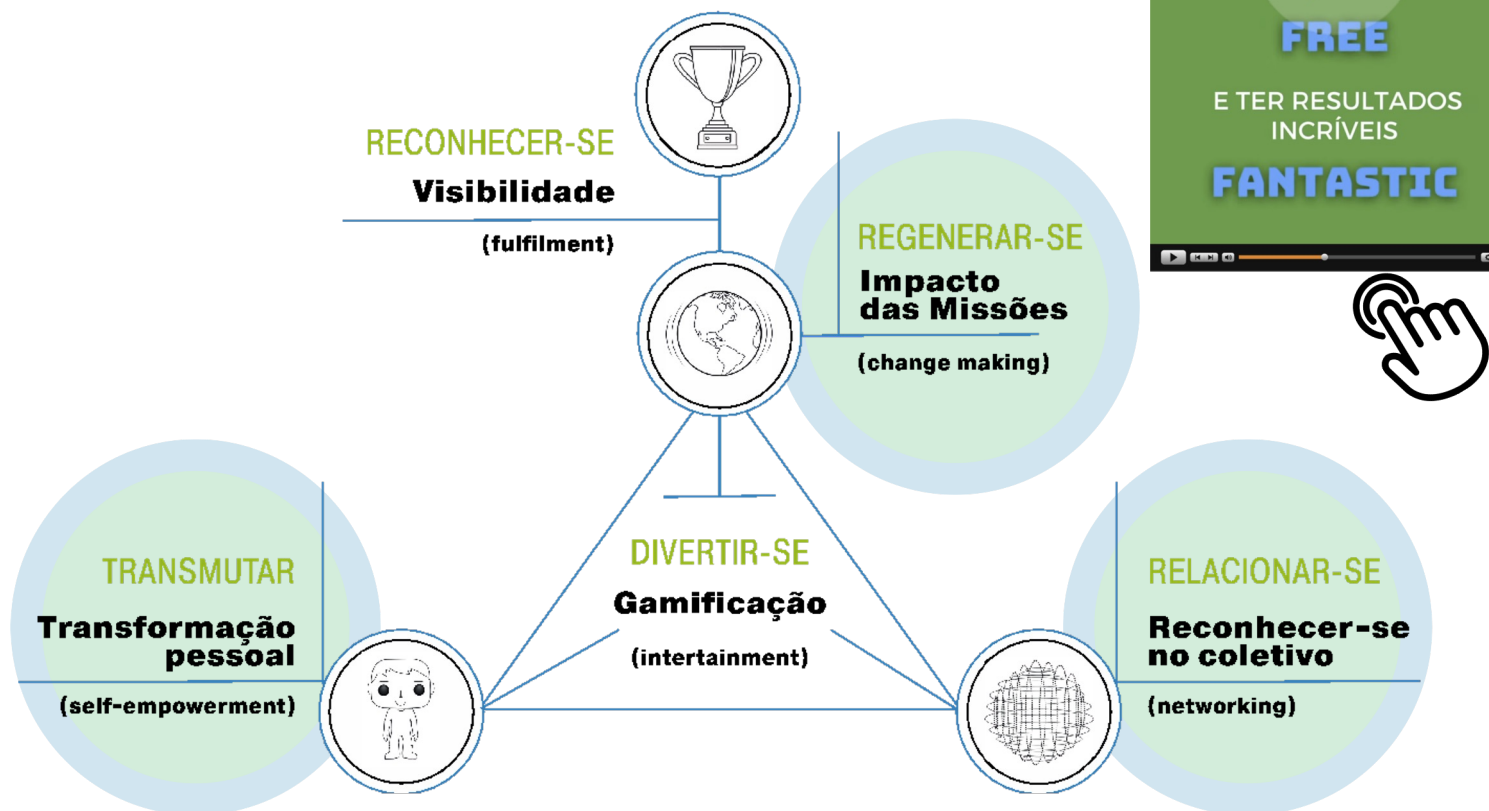
Os sonhos coletados foram:
- Melhorias nas 2 salas grandes
- Utilização de uma 6 sala grande, hoje fechada, como ambulatório, sendo necessária a construção de dry wall para salas, possibilidade de montar um consultório para dentista, entre outros tipos de atendimento. A Dona Aldari possui todo um projeto pronto para esse espaço que irá compartilhar conosco, inclusive com as metragens da sala e móveis necessários
- Reforma e finalização de uma sala menor, ao fundo do galpão, para as aulas de pré-vestibular e CEJA (Educação de Jovens e Adultos). Precisam de quadro (hoje usam fórmica), pintura das paredes e



Bruno Trigo Agente X Nossa, quantas possibilidades incríveis de transformação! Tenho certeza que juntos conseguiremos surpreendê-los! 18:30

5. PENSAR NA MULTIPLICAÇÃO EM SEQUÊNCIA

São desafiados a ampliar sua percepção de mundo e acessar a generosidade grátis, reconhecendo a abundância de todos ao seu alcance. Neste momento os colaboradores fazem o exercício de expandir sua capacidade de mobilização e agregar suas redes de contato no jogo, familiares, amigos, vizinhos. Todo mundo quer ajudar a mudar o mundo!



“Quando a gente faz as coisas com o coração, todo resto é resto. Não importa o que a gente está deixando de lado nas nossas vidas, em prol disso aqui (mutirão), porque a quantidade de vidas que são beneficiadas neste lugar é imensurável.” **Game Master, TAG**

“É maravilhoso ajudar sem olhar a quem. Todas as pessoas que estão ao nosso redor no dia a dia ao ver o que a gente fez hoje vão trabalhar por um mundo melhor”. **Agente X, JIRAU**

“Meu superpoder é influenciar as pessoas a virem fazer parte dessa jornada”. **Agente X, Soluções.**

“É uma coisa fora de série a Jornada X. Se a gente contar ninguém acredita. Devia se chamar coração X, porque é muito afeto e muito carinho, não é só um trabalho que vocês fazem, vocês deixam amor, esperança, por onde vocês passam”. **Presidente da Associação**



O FANTASTIC

- 07** ligas
- 50** colaboradores (EBP, ESOM, JIRAU, Soluções e TAG)
- 10** aliados (parceiros)
- 10** colaboradores de empresas parceiras
- 20** colaboradores da comunidade, amigos, familiares e apoiadores da ação.

80 pessoas

48 horas de MUTIRÃO



FANTASTIC

Ações realizadas:

- Reforma e reorganização da sala de artesanato
- Pintura de 2 quadras de badminton
- Limpeza banheiros, e pequenos reparos, como troca das tábuas
- Construção de uma rampa de acesso na entrada
- Doação de roupas, sapatos, brinquedos...
- Organização, pintura e limpeza de sala de aula



FANTASTIC

Ações realizadas:

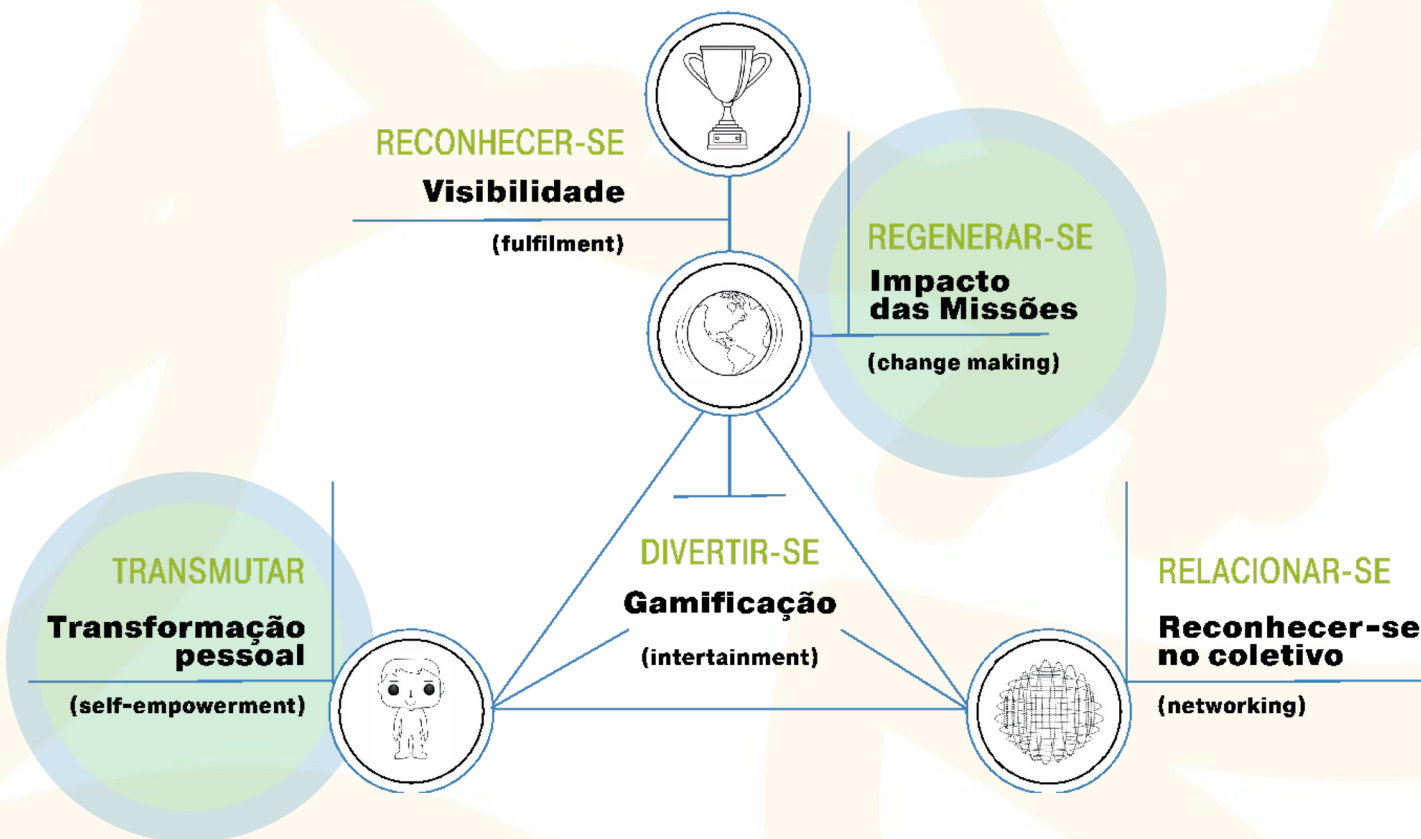
- Retirada do gesso do teto do refeitório, que estava caindo
- Revitalização da Horta
- Reforma da sala de artes marciais (Pintura + limpeza + limpeza dos tapetes de judô e troca do novo).
- Grafite na parede do corredor (grafiteiro local).



O CELEBRAR

6. IDENTIFICAR O CRESCIMENTO E AS CONQUISTAS

Muitos mundos foram transformados e se transmutaram, no individual e no coletivo. Cada um merece ser acolhido e festejado!



“Vivenciar o resultado, ver as quadras pintadas, as paredes, as lâmpadas da sala de artesanato acesas e a foto de geral foi muito divertido, todos estávamos lá com mesmo objetivo.”

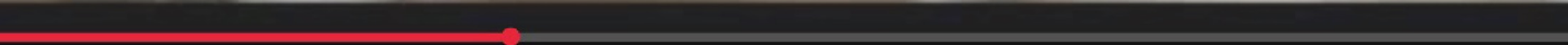
Game Master

“ Um sentimento de que fazer o bem faz bem.”

Aliado

“ Ver o sentimento de solidariedade da galera, o compromisso de todos com os sonhos foi o que eu mais gostei.” **Agente X**

“Quando um grupo de pessoas estão determinadas a entregar, somos capazes de grandes realizações. Na falta de recursos ou materiais, somos bem criativos nas soluções rápidas. E por fim, é exercer a empatia de pensar sempre no próximo. Já vi o sorriso de uma criança quando chegamos para a ação. Isso não tem preço!” **Agente X**



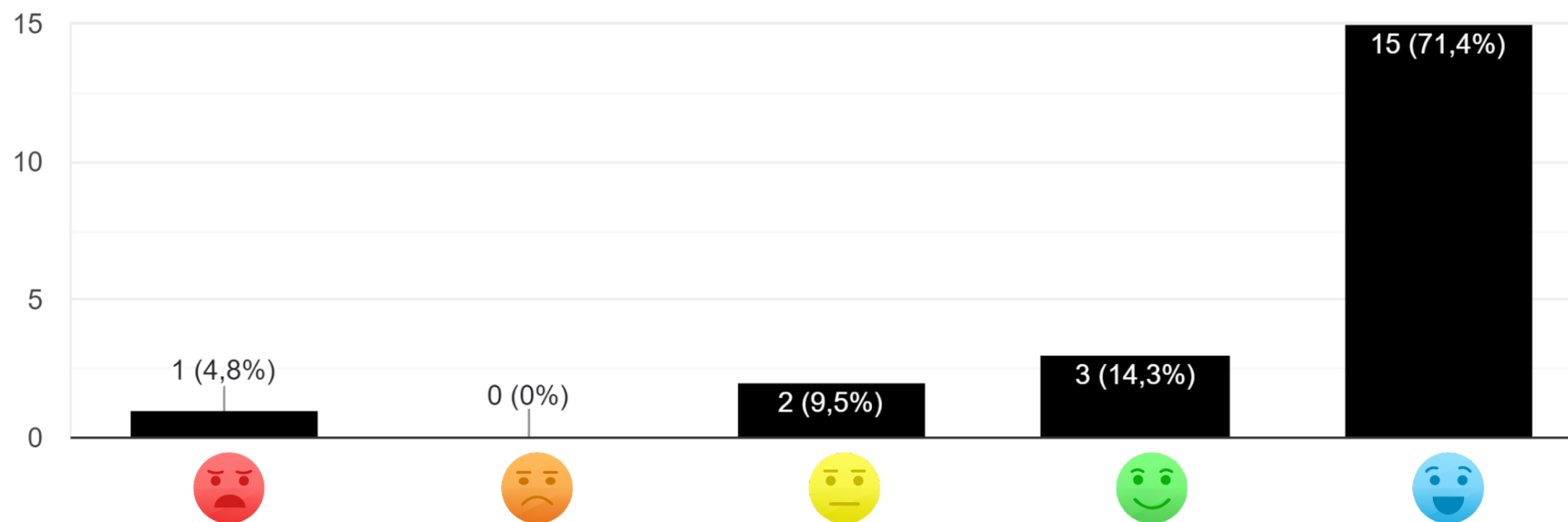
FORMULÁRIO DE FEEDBACK

O formulário foi respondido por 21 colaboradores, o que representa cerca 43% do total de colaboradores* envolvidos.

Entendendo 1 como não gostei e 5 gostei muito.

O quanto você gostou de participar da Jornada X?

21 respostas



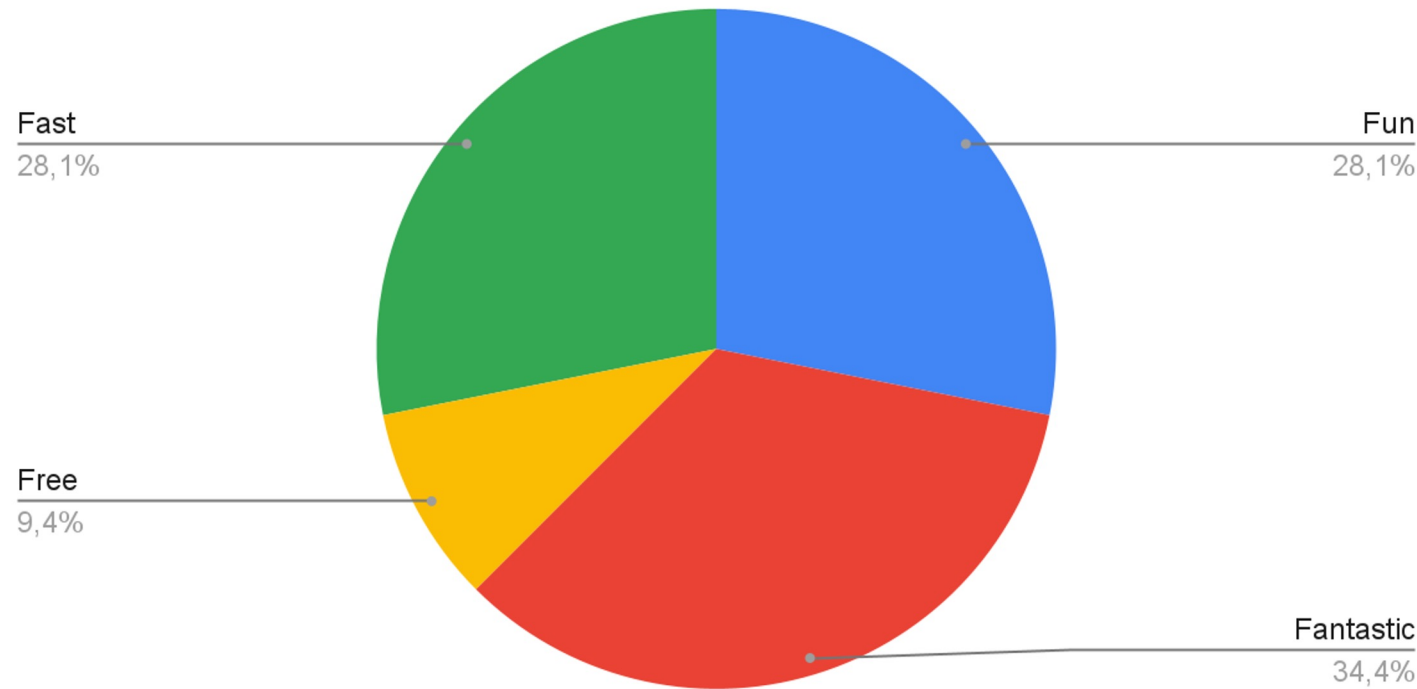
*Entende-se colaboradores como os funcionários da ENGIE e TAG que participaram da ação

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

A JORNADA DEVE SER

FREE	// DA ESCASSEZ PARA A ABUNDÂNCIA
FAST	// DO REATIVO PARA A LIDERANÇA PROATIVA
FUN	// DO SOFRIMENTO PARA A JORNADA ÉPICA
FANTASTIC	// DO HERÓI PARA A COMUNIDADE

Quais dos 4Fs você mais vivenciou nessa Jornada X? Pode ser mais de um!



Os colaboradores do Rio viveram com intensidade a Jornada X, tiveram que se reinventar em pouco tempo com a mudança do Lugar Encantado e conseguimos observar isso na porcentagem do Fast presente neste gráfico. Também podemos perceber que a diversão(Fun) foi algo marcante para eles nessa Jornada X.

O Free é sempre um dos maiores desafios e no Rio eles conseguiram criar estratégias para a realidade corporativa por meio de uma vaquinha online. Para que suas redes fossem impactadas de forma mais eficaz.

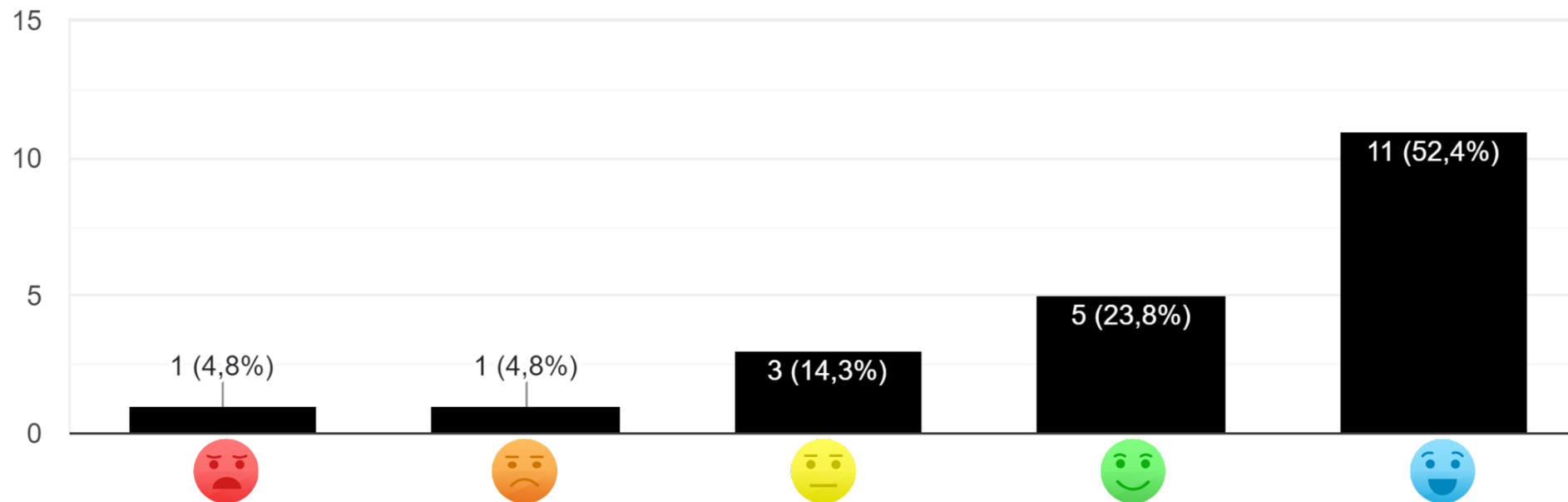
Podemos também inferir que conseguiram vivenciar o Fantastic percebendo as potencialidades do coletivo principalmente na realização do milagre.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Entendendo 1 como não acredito e 5 acredito muito.

O quanto você acredita no poder dos 4Fs reunidos para a realização do Milagre?

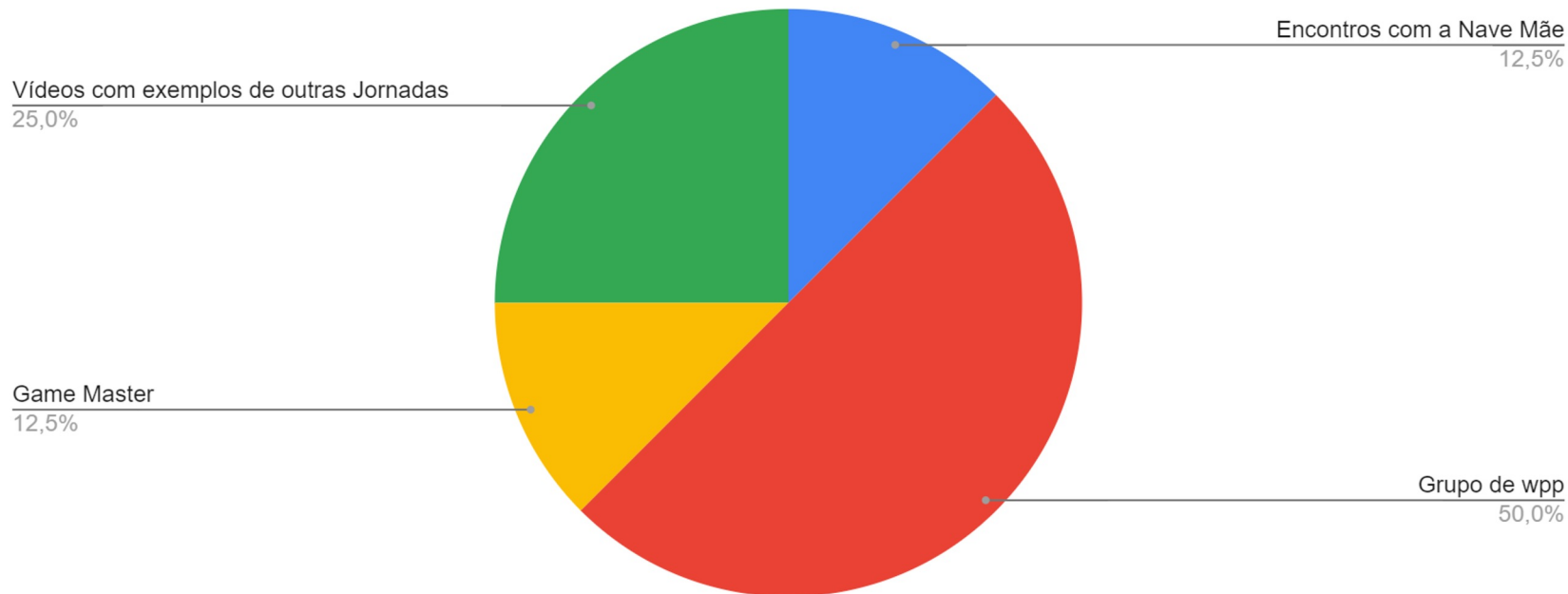
21 respostas



Conseguimos a partir desta pergunta entender se os colaboradores confiam no processo e na metodologia gamificada de mobilização e transformações sociais.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Quais recursos mais te auxiliaram no processo da Jornada? Pode ser mais de um!

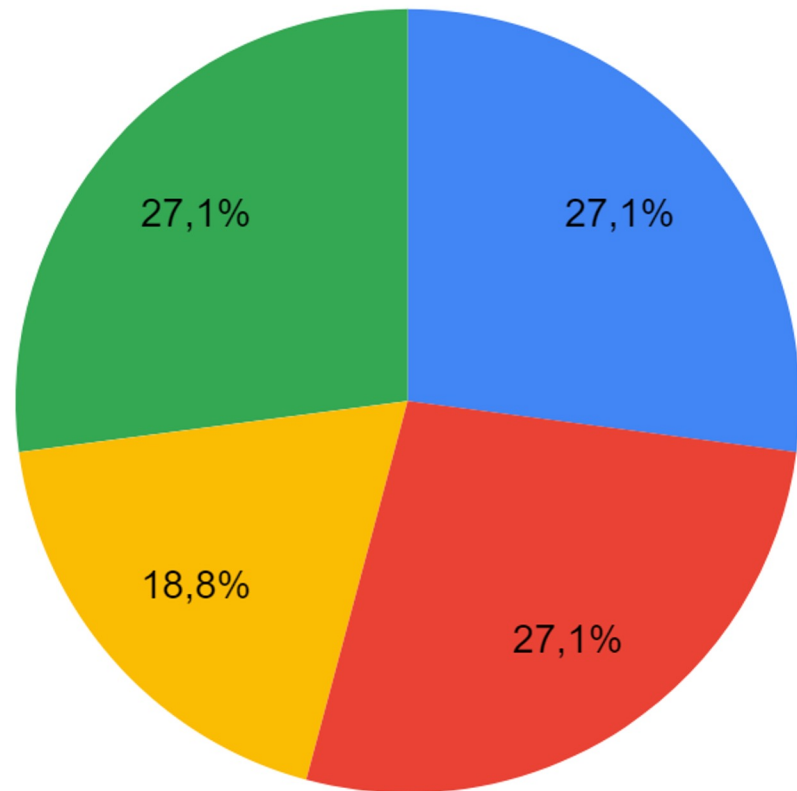


É importante ressaltar que o Grupo do WhatsApp funcionou como diário de bordo da Jornada X, neste eles trocavam as experiências vividas, fotos, áudios, vídeos e se movimentavam para cumprir as missões e alcançar o objetivo final.

E os vídeos e encontros com pessoas da Livelab foram importantes para que eles pudessem acreditar no processo por meio de exemplos reais.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Assinale quais foram os impactos da Jornada no seu ambiente de trabalho?



- Fortalecer os laços entre colaboradores, revelar, reconhecer e integrar talentos individuais e coletivos presentes nos vários setores.
- Desenvolver maior disposição para superar desafios: entendimento de que ações coletivas têm um potencial transformador muito maior do que esforços pessoais isolados.
- Gerar consciência e expansão do potencial individual: abertura para novos desafios e aprendizado de novas habilidades.
- Ampliar a visão crítica sobre a realidade social e compromisso com o bem-estar coletivo: percepção mais otimista a respeito da natureza humana e ações altruístas.

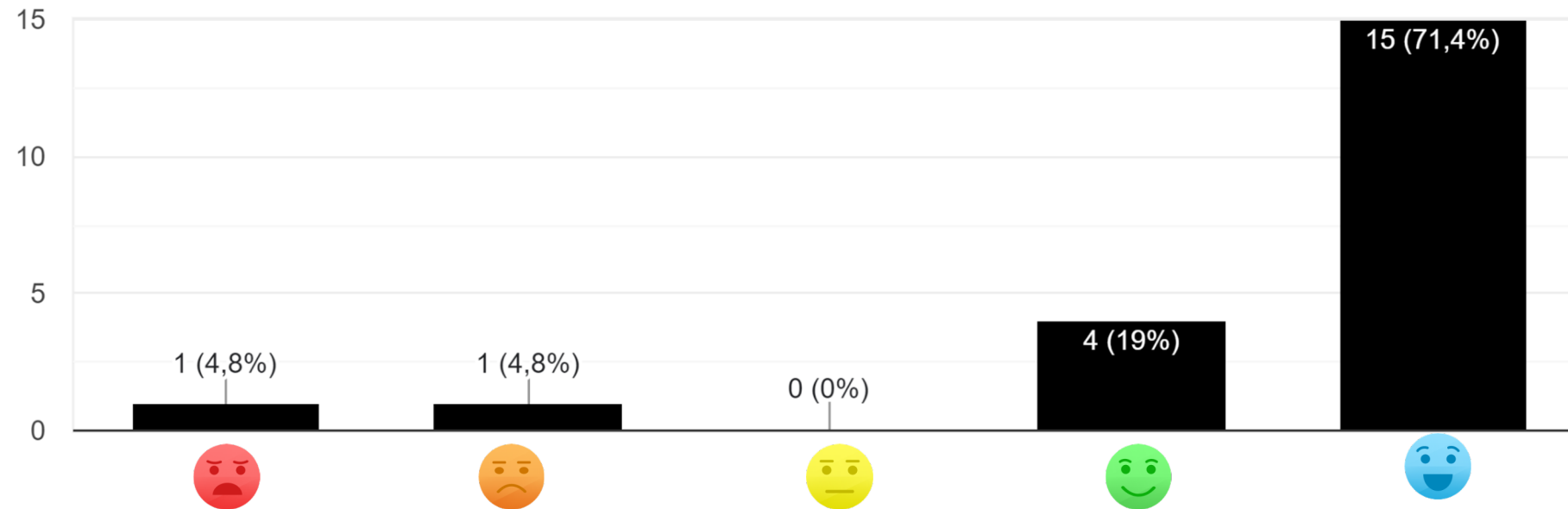
Esses resultados estão diretamente ligados aos indicadores de ESG. Pois a Jornada X tem como objetivo criar caminhos para que a empresa se desenvolva nos aspectos sociais, ambientais e governança.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Entendendo 1 como não acredito e 5 acredito muito.

Você acredita que esse modelo de ação contribui para um mundo mais sustentável?

21 respostas



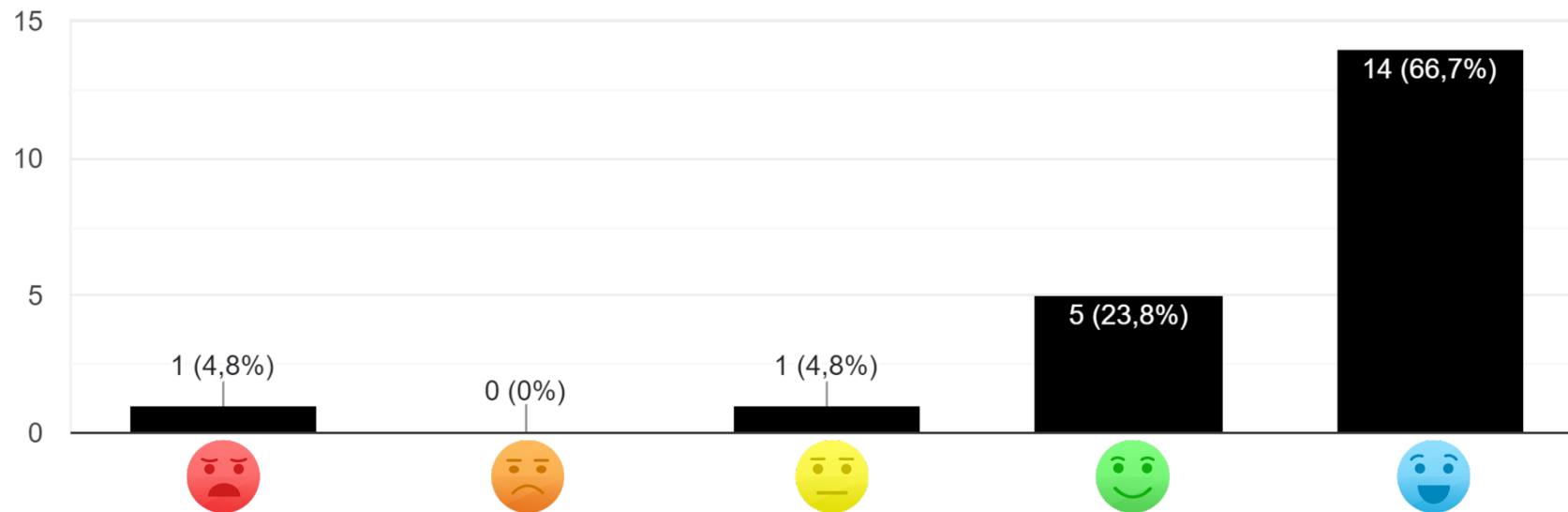
Esta é uma pergunta que está relacionada a visão da ENGIE.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Entendendo 1 como não acredito e 5 acredito muito.

O quanto você acredita que a Jornada X contribui para a transformação da relação entre as pessoas?

21 respostas



Esta é uma pergunta que está relacionada a visão da ENGIE.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Como foi celebrar os 25 anos da ENGIE vivendo uma grande gincana de transformação social?

Uma ação importante que podemos incluir uma vez no ano

Foi uma experiência a única poder colocar a mão na massa e ver, o "antes e depois"

Muito especial! Deu brilho nos olhos.

Foi revigorante, é bom demais fazer o bem!

Foi incrível. E muito diferente do que estamos acostumados a fazer na ENGIE. Foi um grande marco "fora da caixinha".

Foi de fato transformador, não só na dimensão social da iniciativa, mas também na pessoal. Não é à toa a experiência permanecerá na memória de cada um que participou, sendo de fato um marco na trajetória de todos.

FORMULÁRIO DE FEEDBACK

Com suas palavras, conte o que você viveu de mais especial nessa experiência?

Todo o processo foi muito especial. Desde a expectativa do planejamento, passando pelas tensões do "será que vai dar?", até os dias de mutirão onde não houve tempo para dúvidas, era chegar e por a mão na massa. Cada parte trouxe um aprendizado diferente. Mas com certeza, a integração e a colaboração foram os pontos altos.

Foi um desafio ir a um local nunca antes visitado e ver como as pessoas se dedicavam em prol do coletivo. O espírito de união sobressaiu.

Promover e ver a integração de colegas de diferentes empresas e áreas que se mobilizaram para realizar a Jornada X da melhor forma, dando seu melhor, estando presentes e participando de todas as etapas das missões.

Foi crucial ver diversos funcionários, independentemente de status, não só participando das atividades, como também vivendo a Jornada. Acredito que o espírito de uniformidade seja essencial para as próximas ações.

Fazer amigos, conhecer pessoas novas, experimentar um trabalho voluntário no meio da rotina de trabalho, junto com pessoas que nunca imaginei que participariam de uma ação assim



JORNADA (X)
COMPANY

ENGIE

live lab
INOVAÇÃO SOCIAL