

live**lab**

INOVAÇÃO SOCIAL



BOLETIM TRIMESTRAL | VOLUME 8

# PODER DO X

**ONG LIVELAB**



**Vem com a gente!**

Faremos uma atualização sobre as principais notícias da LiveLab no último trimestre!



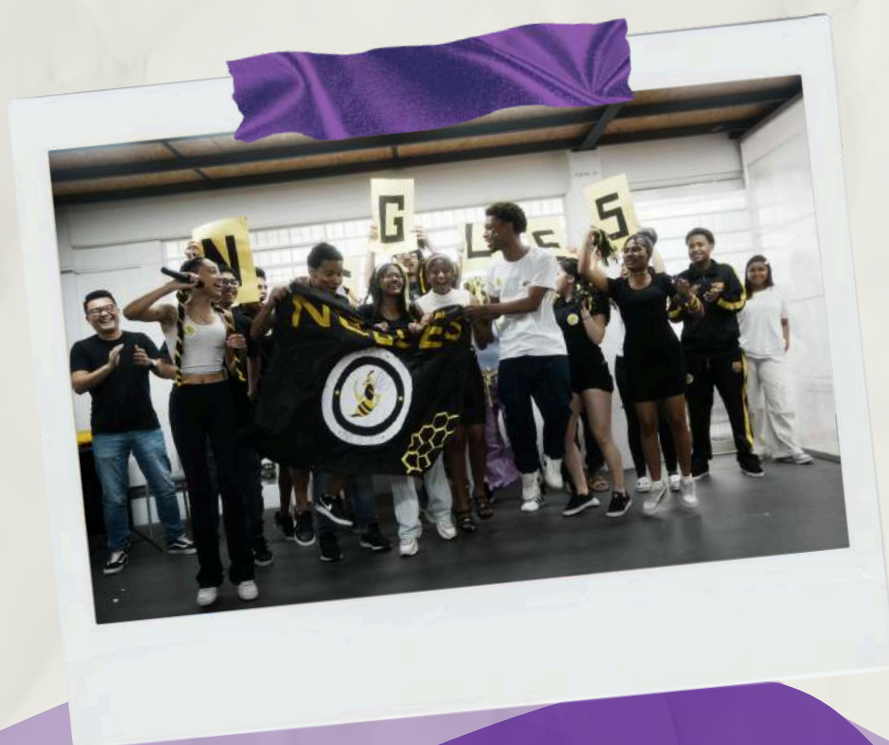
## **A GINCANA DA JORNADA X NO COMBATE ÀS **DCNTs****

No último trimestre de 2024, a LiveLab, em parceria com o Instituto Reciclar e com o apoio da farmacêutica Roche, realizou a Gincana da @JornadaX, uma vivência transformadora que envolveu jovens em dinâmicas práticas e criativas para promover saúde e prevenir **Doenças Crônicas Não Transmissíveis** (DCNTs).

Com mais de 90 participantes entre jovens, Game Masters e educadores, o projeto alcançou resultados concretos. Para os jogadores, além de conscientizá-los sobre **hábitos saudáveis**, como alimentação equilibrada, prática de atividades físicas e prevenção ao tabagismo e consumo de álcool, a Gincana gerou mudanças comportamentais significativas.

Educadores envolvidos relataram uma **transformação perceptível nos participantes**, destacando maior colaboração, organização e criatividade dentro da sala de aula.

Dentre os resultados diretos, 39 jovens afirmaram ter aprendido a priorizar sua saúde, enquanto 36 relataram ter aprendido coisas novas de forma leve, dinâmica e divertida. O envolvimento ativo nos desafios da gincana também incentivou reflexões mais profundas, com jovens estimulando familiares e amigos a adotarem comportamentos mais saudáveis.



A Gincana mostrou que **iniciativas educacionais** transformadoras podem impactar profundamente o comportamento dos jovens, tanto em suas vidas pessoais quanto em suas interações escolares. Seguimos motivados a levar essa experiência para mais comunidades e promover um futuro de bem-estar e aprendizado coletivo.

Veja mais detalhes no relatório abaixo:



[Clique aqui para acessar](#)

# **PRIMAVERA X 2024:** **MOBILIZANDO COMUNIDADES** **PELA REGENERAÇÃO DAS** **ÁGUAS NO BRASIL**

A quarta edição da Primavera X marcou um avanço importante na mobilização de cuidado com os recursos hídricos, abrangendo comunidades de **nove estados brasileiros** e promovendo a regeneração de corpos d'água. A iniciativa, realizada com o patrocínio da Agência Nacional de Águas e Saneamento Básico (ANA), **envolveu diretamente 608 pessoas** em ações locais e impactou indiretamente mais de 3.600 cidadãos. Por meio de **20 mutirões em 15 municípios**, o jogo estimulou a colaboração comunitária e o engajamento em práticas de cuidado ambiental.

Dentre as atividades realizadas, destacam-se o **plantio de 750 mudas nativas**, a confecção de "bombas" de sementes para reflorestamento e a limpeza de rios e córregos.

Essas ações, focadas na recuperação da Mata Atlântica e do Cerrado, reforçam a importância de atividades práticas para a preservação e revitalização dos recursos naturais.

Uma experiência inspiradora veio de Paracuru, no Ceará, onde a **Primavera X foi incorporada como matéria eletiva em uma escola**, ampliando o alcance do jogo e mostrando como a educação pode ser reinventada para envolver os jovens em ações socioambientais.



**PRIMAVERA(X)**



Encerrando oficialmente no dia 31 de janeiro de 2025, os participantes ainda tiveram a chance de **concorrer a itens exclusivos do Multiverso X**, celebrando o sucesso de um movimento que alia educação, engajamento comunitário e regeneração ambiental. Com uma base sólida construída, a Primavera X já aponta para novos horizontes, inspirando outras iniciativas de impacto positivo pelo Brasil.

Veja mais detalhes no relatório abaixo:



[Clique aqui para acessar](#)

# NOVO PROJETO COM CASAS DA JUVENTUDE NO ESTADO DE SÃO PAULO

A LiveLab foi contemplada por uma Emenda Parlamentar (por votação popular) para implementar o módulo Gincana da Jornada X no Estado de São Paulo, por meio de um termo de fomento com a Secretaria da Justiça e Cidadania. A iniciativa será realizada em **duas Casas de Juventude, localizadas em Piquete e Barretos**;

Em cada instituição, pelo menos 6 participantes serão capacitados como *Game Masters*, garantindo a **continuidade da Metodologia** em seus territórios.

Durante seis meses, os jovens formarão Ligas, descobrirão seus superpoderes e farão missões para resolver desafios locais. As etapas incluem planejamento, mobilização de recursos e mutirões, com suporte de ferramentas digitais e exemplos reais, tudo guiado por nossa metodologia lúdica e envolvente.



# **GINCANA DA JORNADA X**

## **COM CHANGE X**

### **BRASIL**

No dia 07 de dezembro de 2024, aconteceu a Gincana da Jornada X com o Grupo Escoteiro do Mar Velho Lobo, que atua em Campinas-SP. Os jovens se organizaram em Ligas X, mostrando toda sua criatividade e espírito de equipe. Cada Liga escolheu um Agente X responsável pelo grupo e um Game Master, que conduziu as dinâmicas e missões do jogo.

Com foco no fortalecimento de valores como liderança, cooperação e protagonismo, os jogadores enfrentaram desafios que conectaram os ideais escoteiros com a metodologia da LiveLab, promovendo reflexões sobre impacto social e ambiental.

# MÉXICO

Em 2024, por meio da parceria com a plataforma [Change X](#), a Gincana da Jornada X alcançou novos horizontes, no México, com a realização de três gincanas cheias de propósito!

Duas delas ocorreram no Estado de Querétaro e uma no Estado do México, envolvendo 5 ONGs locais e 1 escola pública.

Cada gincana foi adaptada às necessidades locais, abordando temas cruciais para as comunidades participantes, como:



- Questão de gênero, incentivando debates sobre igualdade e inclusão;

- Cultura de paz, promovendo convivência harmoniosa e diálogo;
- Desafios relacionados à escassez hídrica, trazendo conscientização sobre sustentabilidade;
- União da comunidade, fortalecendo laços e a cooperação entre os moradores.



Essas ações reafirmaram o compromisso da Jornada X em usar o poder do jogo para engajar, educar e transformar realidades.

[Veja aqui o planejamento deste projeto.](#)

# LIVELAB NO FESTIVAL SOCIAL GOOD BRASIL

Realizado em Santa Catarina, com início no dia 17 de outubro de 2024, o **Social Good Brasil** é um festival dedicado a explorar o uso de dados, tecnologia e inovação para gerar impacto social positivo. O evento reuniu líderes, especialistas e entusiastas interessados em transformar realidades por meio de ações colaborativas e inovadoras.

Dentre os destaques, tivemos a participação de Edgard Gouveia Jr., co-fundador da LiveLab, como "mestre sem cerimônia"; e quem esteve por lá representando a LiveLab foi Thamara Resende e Lauanny, nossa Embaixadora X, e elas puderam compartilhar vivências do jogo e inspirar outras pessoas que querem transformar o mundo brincando.



## SELO SESI ODS 2024

A LiveLab, mais uma vez, é reconhecida por suas contribuições aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), sendo **contemplada com o Selo SESI ODS pela terceira vez**. Esse reconhecimento é concedido a instituições que desenvolvem projetos alinhados aos ODS, contribuindo para o avanço dessa importante agenda global de desenvolvimento sustentável.

O Selo SESI ODS representa o compromisso da LiveLab com iniciativas voltadas à Sustentabilidade, ao Meio Ambiente, à Inclusão Social e à Governança Corporativa. Ele reforça o impacto positivo gerado pelos jogos da organização e seu papel na construção de um futuro mais sustentável para todos.



# PODCAST DOARE

Thamara Resende, coordenadora de projetos da LiveLab, participou do **Doare Cast** em uma conversa com Ruy Fortini para falar sobre temas de **Inovação Social, cultura de doação e gamificação**. Durante o papo, ela contou um pouco sobre a metodologia da LiveLab, destacando o impacto gerado pelos jogos, que têm como propósito engajar pessoas e promover mudanças positivas em territórios diversos.

[Assista ao podcast agora!](#)



Thamara também apresentou exemplos de sucesso, como a Gincana da Jornada X, realizada no México, o Primavera X e o Desafio 10x10, do qual a Doare foi parceira. Além disso, ressaltou a importância da captação de recursos e como as doações de pessoas físicas fazem uma diferença significativa na vida de jovens e famílias beneficiadas pelos projetos.

## **A TECNOLOGIA DA LIVELAB JUNTO À AMAZON**

Estamos celebrando uma grande conquista! **A LiveLab foi contemplada para receber apoio da Amazon AWS** por meio de um programa de incentivo a ONGs, que oferece acesso a soluções avançadas de computação em nuvem. Essa parceria permite à organização aprimorar suas operações tecnológicas.

**live lab**

INOVAÇÃO SOCIAL

**ACOMPANHE A LIVELAB NAS  
REDES SOCIAIS!**



[livelab.org.br](http://livelab.org.br)



[@livelab.organizacao](https://www.instagram.com/livelab.organizacao)

[@jornadax](https://www.instagram.com/jornadax)