

live**lab**

INOVAÇÃO SOCIAL



BOLETIM TRIMESTRAL | VOLUME 10

# PODER DO X

*ONG LIVE**LAB***



*Confira as principais novidades da LiveLab nos últimos três meses!*

## **JORNADA X ORIZON 2025**

No fim do primeiro semestre, concluímos mais uma Jornada X Orizon em parceria com o Instituto Orizon Social. O jogo passou por **3 cidades** em diferentes regiões do Brasil, envolveu 6 instituições e impactou mais de **2 mil jovens** com ações que reforçam a importância do protagonismo juvenil, fortalecendo a temática de resíduos sólidos e da economia circular.

Em João Pessoa (PB), os estudantes protagonizaram ações de educação ambiental, solidariedade e cultura de paz, promovendo o reaproveitamento de alimentos, a revitalização da horta e o apoio aos catadores da comunidade. Com empatia, colaboração e criatividade, valorizaram o coletivo e transformaram as escolas em espaços vivos de mudança. O legado foi concreto: uma das escolas se tornou um **ecoponto de resíduos eletrô-**

nicos no bairro e talentos foram despertados, como um jovem líder que, após atuar na comunicação da gincana, iniciou sua **carreira como fotógrafo** de eventos.

Em Tremembé (SP), as escolas protagonizaram gincanas potentes e colaborativas. Jovens mobilizaram a comunidade em campanhas solidárias e mostraram que a força do coletivo transforma realidades. **Professores(as) relataram maior engajamento** e participação dos jovens, além da valorização da diversidade e da cooperação. O legado segue vivo: as escolas continuarão com a revitalização de espaços, pretendem **levar a experiência para a CNIJMA** e desejam realizar novas gincanas, reafirmando o compromisso com uma educação ambiental ativa, criativa e transformadora.



Em Aparecida de Goiânia (GO), a Jornada X Orizon fortaleceu vínculos, ampliou a consciência ambiental e promoveu uma mobilização que envolveu não só os jovens, mas também suas famílias e comunidades. A experiência gerou mais união, empatia e escuta entre os participantes, com destaque para ações como a rotina de **cuidado com a horta** e a **criação de brinquedos com materiais recicláveis**. Como legado, as instituições pretendem retomar programas como os **Anjos Ambientais** e levar a metodologia da Jornada para suas **colônias de férias**, tornando a educação comunitária mais lúdica, acessível e transformadora.



# **GINCANA DA @JORNADAX EM PARCERIA COM A SECRETÁRIA DE JUSTIÇA E CIDADANIA DE SÃO PAULO**

Por meio de uma emenda parlamentar, a LiveLab atuou em duas cidades do interior de São Paulo (Barretos e Piquete) em parceria com a Secretaria de Justiça e Cidadania do Estado, **fortalecendo a atuação das Casas da Juventude** nesses territórios. A iniciativa teve como foco estimular o **protagonismo juvenil** por meio de metodologias gamificadas que provocam os jovens a enxergarem o seu potencial de transformação local. Ao todo, 12 jovens participaram da **Formação de Game Masters**, sendo apoiados financeiramente para atuarem como **multiplicadores da metodologia** ao longo do projeto.

Em Piquete, a Gincana aconteceu com muita alegria e engajamento, arrecadando mais de 500 itens de alimentos para um asilo local.

O dia contou com disputas esportivas de vôlei, futebol e tênis de mesa, além da valorização da cultura e da memória local, com apresentações de dança folclórica e desafios de conhecimentos gerais sobre a história da cidade.

Já em Barretos, a Gincana **será realizada no dia 27 de junho**, em parceria com a Escola Estadual Mário Vieira Marcondes. A programação está recheada de atividades que unem impacto social, criatividade e colaboração, incluindo: mutirão de jardinagem, quadrilha, confecção e desfile de roupas recicláveis, pintura do muro da escola, arrecadação de itens de higiene pessoal, além de desafios esportivos (xadrez, futebol, vôlei e tênis de mesa) e um animado show de talentos.



# **JORNADA ANNE FRANK X**

A cidade de Cabreúva (SP) recebe a Jornada Anne Frank X, uma iniciativa que une formações, exposição cultural e uma gincana gamificada para promover **reflexões sobre direitos humanos, diversidade e juventude.**

Realizada pela LiveLab em parceria com o Instituto Plataforma Brasil (IPB), a ação tem como ponto de partida a **vida e o legado de Anne Frank**, conectando passado e presente por meio de experiências pedagógicas, lúdicas e coletivas.

A **primeira Gincana será no dia 27 de junho**, na Escola Estadual Prefeito Antônio Odilon Franceschini, onde estudantes e educadores serão convidados a mergulhar em uma série de provas que incentivam a empatia, a escuta ativa, o pensamento crítico e o engajamento com a comunidade.



**FOTO: DIEGO SOUZA**

# **JORNADA X SOBRE DOENÇAS CRÔNICAS NÃO TRANSMISSÍVEIS**

A Jornada X DCNTs é uma experiência educativa gamificada desenvolvida pela LiveLab **em parceria com a Roche**, que convida jovens a explorarem temas fundamentais para o bem estar e a prevenção de Doenças Crônicas Não Transmissíveis (DCNTs), como diabetes, hipertensão, câncer e doenças respiratórias.

Por meio de um jogo composto por missões, encontros presenciais, formações e dinâmicas criativas, os participantes mergulham em temas como **alimentação saudável, saúde mental, prática de atividades físicas e redução do consumo de álcool e tabaco**, sempre de forma leve, prática e coletiva.

Neste ano, o Instituto Reciclar recebe a Jornada pela segunda vez, com início em junho. A iniciativa aprofunda o vínculo entre **jovens e saúde**, despertando o protagonismo e inspirando **mudanças reais de comportamento**, tanto dentro quanto fora da sala de aula.

# **GINCANA DA @JORNADAX EM HORTOLÂNDIA/SP**

Com o apoio da **Change X**, a Gincana da Jornada X promoveu uma verdadeira transformação na Escola Municipal Taquara Branca Agenor Miranda da Silva, em Hortolândia, durante o primeiro semestre. A iniciativa, realizada em parceria com a Associação Educacional Maria do Carmo, mobilizou estudantes, familiares e a comunidade local em ações que uniram diversão, arte e impacto social.

A **quadra da escola ganhou novas cores** graças ao trabalho coletivo, enquanto atividades lúdicas, jogos cooperativos e uma emocionante **mostra de talentos reforçaram o protagonismo dos participantes**. A cultura local também foi celebrada com uma apresentação de capoeira conduzida por ex-estudantes da instituição, fortalecendo vínculos e **identidade comunitária**.

E os desafios não param por aí! No segundo semestre, a LiveLab levará sua metodologia colaborativa **para mais duas instituições**: uma escola em Hortolândia e uma organização em Campinas, ampliando seu alcance e incentivando ainda mais conexões entre **educação e comunidade**.



# PRIMAVERA X 2025: VOCÊ PODE LEVAR ÁGUA POTÁVEL PARA QUEM PRECISA!

A LiveLab está buscando **patrocínio para realizar a Primavera X 2025**, nossa gincana nacional de cuidado com as águas terá como foco o acesso à água potável, em parceria com a **Sustainable Development & Water For All (SDW)**. Seja um agente de transformação:

- ✓ Cotas de patrocínio de R\$50 mil a R\$500 mil
- ✓ Impacto direto em comunidades selecionadas
- ✓ Alinhamento com ESG e os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU
- ✓ Visibilidade para sua marca em um projeto que alia educação ambiental e acesso à água

Vamos juntos transformar o Brasil?

Fale conosco: [contato@livelab.org.br](mailto:contato@livelab.org.br)

[11 99633-5590](tel:11996335590)



# A LIVE LAB FOI DESTAQUE NA FOLHA DE S.PAULO

★ ★ ★ UM JORNAL A SERVIÇO DO BRASIL

Na matéria "*Doadores mirins dão exemplo de generosidade e engajamento social*", a vice-presidente da LiveLab **Manuela Colombo** explica como os jogos e gincanas baseados na metodologia da Jornada X podem mobilizar jovens e comunidades a transformarem seus territórios, com **ações reais de impacto**.

Leia a matéria completa

[CLIQUE AQUI](#)



**live lab**

INOVAÇÃO SOCIAL

**ACOMPANHE A LIVELAB NAS  
REDES SOCIAIS!**



[livelab.org.br](http://livelab.org.br)



[@livelab.organizacao](https://www.instagram.com/livelab.organizacao)

[@jornadax](https://www.instagram.com/jornadax)